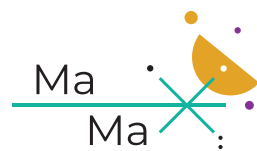


LINEE GUIDA



DEL GENERATORE DI OPERAZIONI

Che cos'è il generatore
di operazioni e come utilizzarlo



di Silvia Sbaragli,
Marco Bettoni,
Mauro Dotta
e Carlo Mina

con la collaborazione
del Centro di risorse
didattiche e digitali
e di Marta Barbero,
Lorenzo Cosci,
Luca Crivelli,
Elena Franchini,
Monica Panero
e gruppo
Matematicando



Dipartimento dell'educazione,
della cultura e dello sport

Scuola universitaria professionale
della Svizzera italiana

SUPSI

LINEE GUIDA DEL GENERATORE DI OPERAZIONI

Che cos'è il generatore di operazioni
e come utilizzarlo

di Silvia Sbaragli, Marco Bettoni,
Mauro Dotta e Carlo Mina

con la collaborazione del Centro
di risorse didattiche e digitali
e di Marta Barbero, Lorenzo Cosci,
Luca Crivelli, Elena Franchini,
Monica Panero
e gruppo Matematicando

Linee guida del generatore di operazioni

Che cos'è il generatore di operazioni e come utilizzarlo

Un progetto di:

Sezione delle scuole comunali (SESCO)
del Dipartimento dell'educazione, della cultura e dello sport (DECS),
Repubblica e Cantone Ticino
e
Centro competenze didattica della matematica (DDM)
del Dipartimento formazione e apprendimento / Alta scuola pedagogica
(DFA/ASP)
della Scuola universitaria professionale della Svizzera italiana (SUPSI)

Contenuti e testi

Silvia Sbaragli, Marco Bettoni, Mauro Dotta e Carlo Mina
con la collaborazione del Centro di risorse didattiche e digitali
e di Marta Barbero, Lorenzo Cosci, Luca Crivelli, Elena Franchini,
Monica Panero e gruppo Matematicando

Illustrazione e progetto grafico

Officina 103 SNC

Impaginazione

Adamo Citraro, Servizio risorse didattiche e scientifiche,
eventi e comunicazione (SUPSI-DFA/ASP)

Il materiale MaMa è distribuito con licenza Creative Commons
Attribuzione – Non commerciale – 4.0 Internazionale.

È possibile utilizzare ed elaborare i materiali MaMa
a scopo non commerciale e citando l'autore.

© 2024 Repubblica e Cantone Ticino, Dipartimento dell'educazione,
della cultura e dello sport; Scuola universitaria professionale
della Svizzera italiana, Dipartimento formazione e apprendimento / Alta
scuola pedagogica

MaMa è realizzato da:



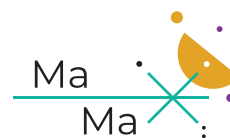
Dipartimento dell'educazione,
della cultura e dello sport

Scuola universitaria professionale
della Svizzera italiana

SUPSI

INDICE

1. COS'È IL GENERATORE DI OPERAZIONI	5
2. GENERATORE PER IL I CICLO	7
2.1 Scegli il layout	7
2.2 Configura le regole generali	13
2.3 Inserisci un <i>Esercizio extra</i>	16
2.4 Configura l' <i>Esercizio extra</i>	17
2.5 Genera la scheda	20
2.6 Schede di esempio	23
3. GENERATORE PER IL II CICLO	35
3.1 Scegli il layout	35
3.2 Configura le regole generali	41
3.3 Inserisci un <i>Esercizio extra</i>	45
3.4 Configura l' <i>Esercizio extra</i>	46
3.5 Genera la scheda	48
3.6 Schede di esempio	51
4. DOMANDE FREQUENTI	75



1. COS'È IL GENERATORE DI OPERAZIONI

Il generatore di operazioni è uno **strumento informatico intuitivo e veloce** pensato per **creare schede in base alle esigenze degli allievi**.

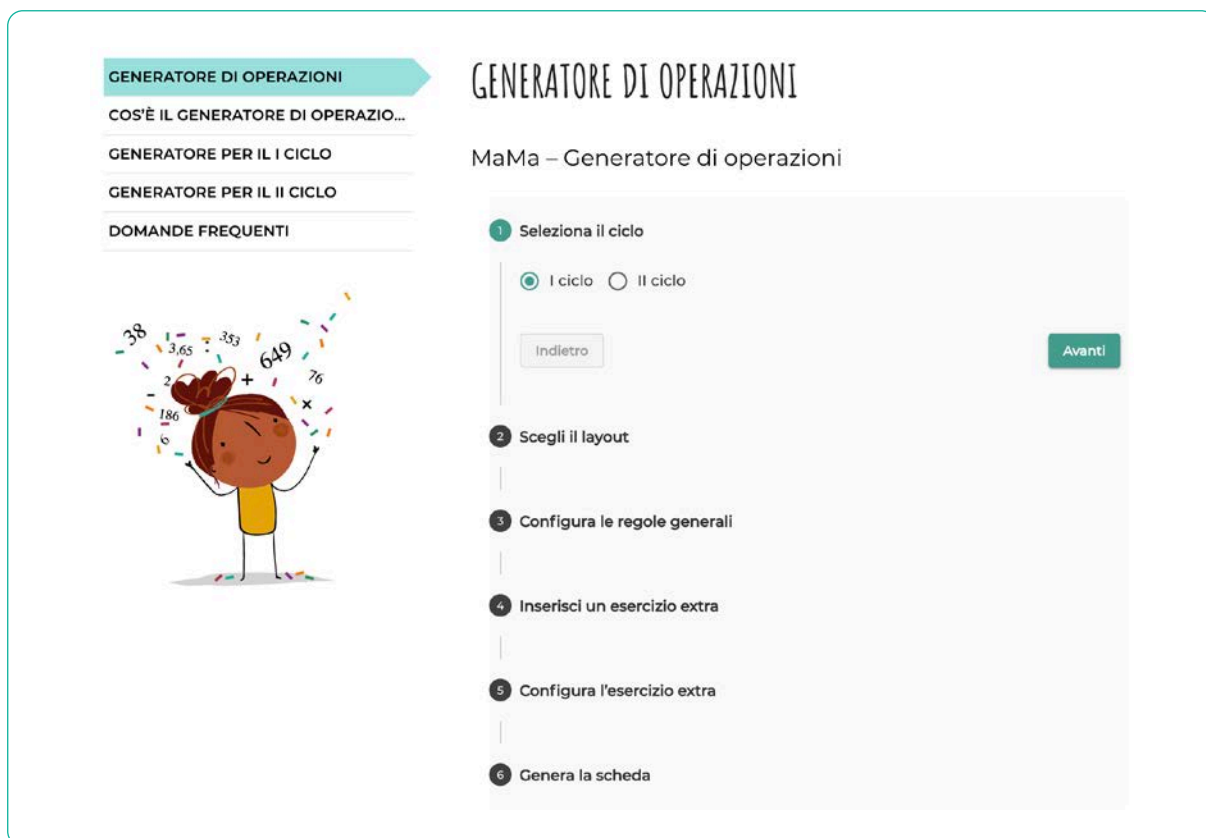
È infatti possibile **selezionare i vari tipi di operazioni** che si desiderano inserire e **le relative caratteristiche**, permettendo così al docente di avere il controllo didattico di ciò che intende proporre in classe ed essere favorito nella velocità di creazione del materiale.

Sono presenti i seguenti interessanti aspetti previsti per facilitare il lavoro del docente e rendere più autonomi gli allievi nello svolgimento degli esercizi:

- **Autocorrezione:** la maggior parte degli esercizi contiene l'autocorrezione dei risultati a fondo pagina. Questa caratteristica del materiale consente agli allievi di verificare in autonomia la correttezza dei risultati. L'autocorrezione non è presente nelle schede con un numero estremamente ridotto di calcoli.
- **Scheda di correzione:** ogni documento è accompagnato da una scheda di correzione destinata al docente, in cui compaiono i risultati.
- **Versione light:** le schede generate possono essere accompagnate da una versione "light", ossia una versione con meno esercizi, ma sempre basati sugli stessi criteri. Questa variante è pensata per adattarsi al meglio all'eterogeneità della classe e alle esigenze formative.

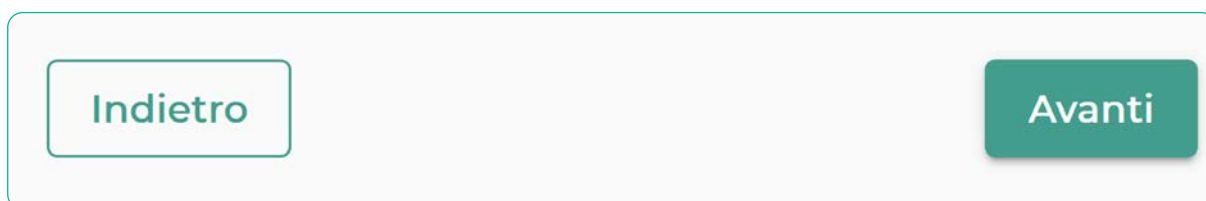
Il generatore di operazioni, inoltre, è stato ideato tenendo conto delle **specifiche e tipiche esigenze didattiche degli allievi di I e II ciclo**, per questo compare questa distinzione nel menu.

Il generatore di operazioni è suddiviso in sezioni che permettono di creare, passo dopo passo, le schede desiderate. Queste sezioni sono spiegate di seguito e in modo specifico per ciascun ciclo.



Esempio di schermata.

Per la navigazione è possibile utilizzare i pulsanti *Indietro* e *Avanti* presenti in fondo a ogni sezione attiva. È inoltre possibile tornare a una sezione completata in precedenza cliccando sul titolo della sezione desiderata.

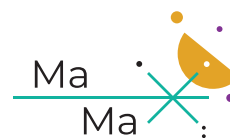


*Tasti **Indietro** e **Avanti** al termine delle scelte.*

Per generare una scheda è inizialmente necessario **scegliere il ciclo desiderato: I ciclo**, rivolto alla prima e seconda elementare, o **II ciclo**, rivolto alla terza, quarta e quinta elementare.

Per il **I ciclo** sono previste le **operazioni di addizione e sottrazione e il campo numerico compreso tra 0 e 999 nell'insieme dei numeri naturali**.

Per il **II ciclo** sono previste le quattro operazioni di base, **addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione e il campo numerico compreso tra 0 e 999'999 nell'insieme dei numeri naturali o razionali (espressi in forma decimale)**.



2. GENERATORE PER IL I CICLO

Per generare una scheda si deve scegliere inizialmente **il ciclo desiderato: I ciclo** (prima e seconda elementare) o **II ciclo** (terza, quarta e quinta elementare).

Per il **I ciclo** sono previste le **operazioni di addizione e sottrazione e il campo numerico compreso tra 0 e 999 nell'insieme dei numeri naturali**.

Una volta scelto il *I ciclo* si preme sul pulsante *Avanti*.



Sezione "Seleziona il ciclo".

2.1 SCEGLI IL LAYOUT

Al passo successivo, il generatore di operazioni permette di selezionare **quattro diversi layout**, ognuno dei quali è stato pensato per affrontare in modi diversi le operazioni:

- Calcolo mentale;
- Calcolo mentale scritto;
- Calcolo mentale con stima;
- Calcolo a coppie.

2 Scegli il layout

NOME: _____ DATA: _____

CALCOLO MENTALE

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

44 + 3 = 6 + 3 = 43 + 13 =
 51 + 42 = 41 + 6 = 31 + 51 =
 49 + 20 = 42 + 56 = 12 + 7 =
 44 + 32 = 64 + 15 = 32 + 56 =
 14 + 15 = 72 + 4 = 37 + 100 =
 53 + 35 = 66 + 100 = 26 + 52 =
 40 + 42 = 3 + 5 = 30 + 68 =
 51 + 43 = 33 + 5 = 46 + 43 =
 45 + 14 = 6 + 53 = 11 + 33 =
 64 + 3 = 16 + 20 = 24 + 13 =
 46 + 53 = 57 + 22 = 16 + 13 =
 38 + 1 = 22 + 35 = 6 + 33 =

AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

39	84	59	59	69	79	19	93	137
36	76	78	54	79	98	44	47	29
89	39	9	94	57	88	88	56	29
76	82	59	37	82	98	166	67	57

NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE? PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Mentale

NOME: _____ DATA: _____

CALCOLO MENTALE SCRITTO

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI UTILIZZANDO LA STRATEGIA CHE PREFERISCI, SCRIVI I TUOI PASSAGGI E INFINE I RISULTATI.

48 + 51 =
 52 + 45 =
 51 + 22 =
 32 + 56 =
 72 + 3 =
 37 + 17 =
 75 + 23 =
 36 + 13 =
 34 + 23 =
 55 + 13 =

AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

73	49	75	57	88
99	68	48	98	97

Mentale scritto

NOME: _____ DATA: _____




CALCOLO MENTALE CON STIMA

PER CIASCUNA DELLE SEGUENTI OPERAZIONI STIMA I RISULTATI E SCRIVILI NELLA PRIMA COLONNA.

IN SEGUITO ESEGUI LE OPERAZIONI E SCRIVI I RISULTATI NELLA SECONDA COLONNA.

44 + 69	STIMA	RISULTATO	76 + 12	STIMA	RISULTATO
60 + 78	57 + 24
100 + 21	16 + 22
95 + 40	38 + 21
12 + 50	95 + 82
80 + 70	34 + 77
45 + 27	24 + 83
48 + 6	25 + 56
78 + 92	80 + 25
93 + 72	76 + 9
68 + 8	75 + 85
73 + 88	75 + 7

CONFRONTA LE TUE STIME INIZIALI CON I RISULTATI CHE HAI OTTENUTO: COME VALUTI LE TUE ABILITÀ DI STIMA? COLORA IL PERSONAGGIO CHE TI RAPPRESENTA.

Mentale con stima

NOME: _____ DATA: _____

CALCOLO A COPPIE

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI E SCRIVI I RISULTATI. POI CONFRONTALI CON L'AUTOCORREZIONE E, IN CASO DI ERRORE, CORREGGILI QUANDO HAI FINITO CONSEGNA LA TUA SCHEDA A UN COMPAGNO E FATTI INTERROGARE.

INDICAZIONI PER CHI INTERROGA: LEGGI LE OPERAZIONI AL TUO COMPAGNO SENZA RISPETTARE L'ORDINE IN CUI COMPAGNO SULLA SCHEDA: SE TI DIVE IL RISULTATO CORNETTO COLORA IL RIQUADRO, ALTRIMENTI LASCIALO IN BIANCO.

84 + 51 = <input type="checkbox"/>	85 + 51 = <input type="checkbox"/>
11 + 32 = <input type="checkbox"/>	44 + 23 = <input type="checkbox"/>
98 + 94 = <input type="checkbox"/>	70 + 83 = <input type="checkbox"/>
70 + 87 = <input type="checkbox"/>	46 + 16 = <input type="checkbox"/>
0 + 22 = <input type="checkbox"/>	19 + 58 = <input type="checkbox"/>
67 + 57 = <input type="checkbox"/>	8 + 89 = <input type="checkbox"/>
43 + 14 = <input type="checkbox"/>	16 + 46 = <input type="checkbox"/>
9 + 30 = <input type="checkbox"/>	89 + 69 = <input type="checkbox"/>
44 + 37 = <input type="checkbox"/>	37 + 22 = <input type="checkbox"/>

AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

81	39	57	136	43	77	59	62	124
157	62	67	135	97	158	192	163	22

CI SONO CASELLE RIMASTE BIANCHE? SE SI ALLENA QUESTE OPERAZIONI E, QUANDO TI SENTI PRONTO, FATTI INTERROGARE NUOVAMENTE: INDIRIZZI A FAR COLORARE TUTTE LE CASCELLE!

A coppie

Indietro

Avanti

Sezione "Scegli il layout".


Calcolo mentale


Il layout calcolo **Mentale** propone agli allievi di affrontare una serie di operazioni da eseguire mentalmente. Accanto a ogni operazione è presente lo spazio per scrivere il risultato. Nella seconda parte della scheda si trova una griglia di autocorrezione, contenente tutti i risultati delle operazioni in ordine sparso.

NOME:


DATA:

LAYOUT CALCOLO MENTALE




 ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

$70 + 53 = \dots\dots\dots$	$34 + 67 = \dots\dots\dots$	$5 + 92 = \dots\dots\dots$
$72 + 42 = \dots\dots\dots$	$96 + 41 = \dots\dots\dots$	$26 + 42 = \dots\dots\dots$
$20 + 12 = \dots\dots\dots$	$28 + 98 = \dots\dots\dots$	$99 + 87 = \dots\dots\dots$
$75 + 68 = \dots\dots\dots$	$88 + 1 = \dots\dots\dots$	$94 + 59 = \dots\dots\dots$
$2 + 82 = \dots\dots\dots$	$94 + 57 = \dots\dots\dots$	$34 + 28 = \dots\dots\dots$
$96 + 69 = \dots\dots\dots$	$44 + 96 = \dots\dots\dots$	$63 + 33 = \dots\dots\dots$
$74 + 86 = \dots\dots\dots$	$30 + 2 = \dots\dots\dots$	$60 + 31 = \dots\dots\dots$
$56 + 68 = \dots\dots\dots$	$47 + 82 = \dots\dots\dots$	$22 + 12 = \dots\dots\dots$
$73 + 43 = \dots\dots\dots$	$39 + 61 = \dots\dots\dots$	$54 + 89 = \dots\dots\dots$
$52 + 28 = \dots\dots\dots$	$81 + 76 = \dots\dots\dots$	$0 + 78 = \dots\dots\dots$
$11 + 62 = \dots\dots\dots$	$16 + 25 = \dots\dots\dots$	$27 + 35 = \dots\dots\dots$
$37 + 85 = \dots\dots\dots$	$48 + 18 = \dots\dots\dots$	$90 + 28 = \dots\dots\dots$

 AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

41	114	34	122	66	97	32	101	157
80	129	153	96	165	78	89	143	91
73	137	100	32	68	62	116	143	140
118	62	126	123	186	151	124	84	160

 NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE? PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Calcolo mentale scritto

Il layout calcolo **Mentale scritto** propone agli allievi una serie di operazioni da eseguire mentalmente, ma con la richiesta di esplicitare tutti i passaggi utilizzati per la risoluzione. Le schede per il I ciclo danno la possibilità di svolgere le operazioni in riga.

NOME:

DATA:

LAYOUT C. MENT. SCRITTO



ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI UTILIZZANDO LA STRATEGIA CHE PREFERISCI, SCRIVI I TUOI PASSAGGI E INFINE I RISULTATI.

$12 + 94 = \dots\dots\dots$

$98 + 95 = \dots\dots\dots$

$20 + 9 = \dots\dots\dots$

$7 + 77 = \dots\dots\dots$

$95 + 72 = \dots\dots\dots$

$93 + 71 = \dots\dots\dots$

$76 + 82 = \dots\dots\dots$

$34 + 47 = \dots\dots\dots$

$80 + 63 = \dots\dots\dots$

$57 + 84 = \dots\dots\dots$



AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

81	164	143	106	84
167	158	29	193	141



Calcolo mentale con stima

Il layout calcolo **Mentale con stima** propone agli allievi una serie di operazioni sulle quali vertono le seguenti tre richieste sequenziali: stimare i risultati delle operazioni; utilizzare la strategia preferita per ottenere i risultati esatti; confrontare le stime iniziali con i risultati ottenuti per autovalutare le proprie abilità di stimatori.

NOME:

DATA:

LAYOUT C. MENT. STIMA



PER CIASCUNA DELLE SEGUENTI OPERAZIONI STIMA I RISULTATI E SCRIVILI NELLA PRIMA COLONNA.

IN SEGUITO ESEGUI LE OPERAZIONI E SCRIVI I RISULTATI NELLA SECONDA COLONNA.

	STIMA	RISULTATO		STIMA	RISULTATO
20 + 1	28 + 24
34 + 83	96 + 24
83 + 7	51 + 98
3 + 60	4 + 57
41 + 89	70 + 82
4 + 85	80 + 47
10 + 22	71 + 83
20 + 50	66 + 84
52 + 92	22 + 4
44 + 29	36 + 20
61 + 58	72 + 12
71 + 28	85 + 62

 CONFRONTA LE TUE STIME INIZIALI CON I RISULTATI CHE HAI OTTENUTO: COME VALUTI LE TUE ABILITÀ DI STIMA? COLORA IL PERSONAGGIO CHE TI RAPPRESENTA.



Calcolo a coppie

Il layout calcolo **A coppie** propone agli allievi una serie di operazioni pensate per favorire lo scambio tra pari e l'allenamento per automatizzare le procedure di esecuzione. Inizialmente ogni allievo della coppia esegue tutte le operazioni, scrive i risultati ottenuti e li confronta con quelli contenuti nella griglia di autocorrezione. Successivamente i due allievi si scambiano le schede e si interrogano a vicenda, senza necessariamente seguire l'ordine delle operazioni. I calcoli da eseguire a questo punto sono dunque mentali e i risultati vengono comunicati in forma orale. Per fornire un feedback al compagno sulle operazioni che occorre ancora esercitare, la scheda presenta dei quadratini che vanno colorati in caso di risposte corrette.

NOME:

DATA:

LAYOUT CALCOLO A COPPIE



ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI E SCRIVI I RISULTATI. POI CONFRONTALI CON L'AUTOCORREZIONE E, IN CASO DI ERRORE, CORREGGILI. QUANDO HAI FINITO CONSEGNA LA TUA SCHEDA A UN COMPAGNO E FATTI INTERROGARE.



INDICAZIONI PER CHI INTERROGA: LEGGI LE OPERAZIONI AL TUO COMPAGNO SENZA RISPETTARE L'ORDINE IN CUI COMPAGNO SULLA SCHEDA. SE TI DICE IL RISULTATO CORRETTO COLORA IL RIQUADRO, ALTRIMENTI LASCIALO IN BIANCO.

92 + 96 =	<input type="checkbox"/>	68 + 25 =	<input type="checkbox"/>
82 + 42 =	<input type="checkbox"/>	79 + 22 =	<input type="checkbox"/>
8 + 80 =	<input type="checkbox"/>	2 + 13 =	<input type="checkbox"/>
67 + 82 =	<input type="checkbox"/>	36 + 79 =	<input type="checkbox"/>
22 + 65 =	<input type="checkbox"/>	42 + 18 =	<input type="checkbox"/>
34 + 10 =	<input type="checkbox"/>	91 + 57 =	<input type="checkbox"/>
19 + 94 =	<input type="checkbox"/>	57 + 77 =	<input type="checkbox"/>
49 + 90 =	<input type="checkbox"/>	23 + 92 =	<input type="checkbox"/>
71 + 70 =	<input type="checkbox"/>	60 + 88 =	<input type="checkbox"/>



AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

141	149	139	93	188	115	60	88	87
113	115	44	15	124	101	148	134	148



CI SONO CASELLE RIMASTE BIANCHE? SE SÌ, ALLENA QUESTE OPERAZIONI E, QUANDO TI SENTI PRONTO, FATTI INTERROGARE NUOVAMENTE: RIUSCIRAI A FAR COLORARE TUTTE LE CASELLE?

Una volta scelto il layout desiderato, si preme sul pulsante *Avanti*.

2.2 CONFIGURA LE REGOLE GENERALI

Nella sezione **Configura le regole generali** è possibile scegliere i tipi di operazioni che si intendono generare e le loro caratteristiche. Ogni regola corrisponde a un tipo di operazione. All'interno di una scheda è possibile avere più tipi di operazioni, applicando nuove regole (si seleziona il tasto **Aggiungi un'altra regola F**) dopo aver configurato la prima regola). I diversi tipi di operazione sono presi in considerazione in egual misura all'interno di ogni scheda.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*
Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina Con passaggio di centinaia

Con passaggio di decina e centinaia

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena Centinaia piena

Scelta delle varianti

Aggiungi un'altra regola

Indietro Avanti

Sezione "Configura le regole generali".

Per ogni tipo di operazione (ogni regola) è necessario stabilire due parametri obbligatori: il *Tipo di operazione* e il *Campo numerico degli operatori*.

A) Tipo di operazione: ogni regola si riferisce a un solo tipo di operazione a scelta fra addizione o sottrazione. Per l'addizione è contemplata dal generatore la proprietà commutativa.

B) Campo numerico degli operatori: dopo aver selezionato il tipo di operazione è necessario indicare il campo numerico degli operatori, cioè tra quali numeri naturali il generatore potrà scegliere casualmente i numeri per costruire le operazioni. Per il I ciclo il campo numerico deve essere compreso fra 0 e 999. Se non si modifica, il campo è automaticamente impostato con numeri compresi fra 0 e 100.

The screenshot shows a configuration window titled '3 Configura le regole generali'. Inside, there is a section for 'Regola 1'. The 'Tipo di operazione:*' is set to 'Addizione' (selected with a radio button) and 'Sottrazione' (unselected). A note states: 'Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa'. The 'Campo numerico degli operatori:*' is defined by two input fields: 'Da' with the value '0' and 'a' with the value '100'. Below these fields, it indicates 'Minimo 0' and 'Massimo 999'.

Scelta del tipo di operazione e del campo numerico degli operatori.

Inoltre, per ogni regola è possibile raffinare maggiormente i seguenti parametri:

C) Caratteristiche dell'operazione: permette di scegliere in maniera più specifica le caratteristiche dell'operazione. A dipendenza del campo numerico individuato si può selezionare se le operazioni coinvolgono o non coinvolgono i passaggi di decina e/o centinaia (ossia i multipli di 10 o di 100). È possibile selezionare solo un'opzione. Se si sceglie il tasto *Nessuna* caratteristica il generatore integra in ordine casuale le varie possibilità.

D) Caratteristiche del risultato: permette di generare operazioni i cui risultati rispecchiano determinate caratteristiche. A dipendenza del campo numerico e delle varianti individuate, si può selezionare se le operazioni hanno o non hanno risultati formati da decine piene (ossia multipli di 10) o da centinaia piene (ossia multipli di 100). È possibile selezionare solo un'opzione. Se si sceglie *Nessuna* caratteristica il generatore considera come risultato qualsiasi valore numerico.

Caratteristiche dell'operazione:*
 Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia
 Con passaggio di decina Con passaggio di centinaia
 Con passaggio di decina e centinaia

Caratteristiche del risultato:*
 Nessuna Decina piena Centinaia piena

Scelta delle caratteristiche dell'operazione e del risultato.

E) Scelta delle varianti: mette a disposizione in un elenco a tendina le varianti comunemente utilizzate nella scuola elementare per allenare tipologie specifiche di calcoli, ad esempio *decina + unità* o *centinaia + decina*. È possibile selezionare più varianti. Se si evita di scegliere varianti, il generatore integra in ordine casuale le opzioni disponibili per il campo numerico desiderato.

Scelta delle varianti

- Unità +/- unità
- Decina +/- decina
- Decina +/- unità
- Decina +/- decina e unità
- Decina e unità +/- unità
- Decina e unità +/- decina
- Decina e unità +/- decina e unità
- Centinaia +/- unità
- Centinaia +/- decina
- Centinaia +/- decina e unità
- Centinaia +/- centinaia

Alcuni esempi di opzioni nella scelta tra le varianti.

NOTA: alcune varianti limitano la scelta delle caratteristiche dell'operazione e del risultato. In caso di più varianti viene considerata quella più restrittiva.

Terminata la compilazione delle regole, è possibile premere sul pulsante *Avanti* per continuare nella generazione della scheda o sul pulsante *Aggiungi un'altra regola* per creare una nuova regola (ovvero per aggiungere un nuovo tipo di operazione), per la quale vanno ripetuti i passaggi sopra elencati.

Se si scelgono più operazioni (regole) e più varianti, il generatore le mescola mettendole nella stessa scheda in modo vario e in egual misura.

2.3 INSERISCI UN ESERCIZIO EXTRA

Selezionando il layout calcolo **Mentale** o calcolo **Mentale scritto** viene data la possibilità all'utente, se lo desidera, di inserire un **Esercizio extra**.

4
Inserisci un esercizio extra

NESSUN EXTRA

NOME: _____ DATA: _____

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

22 + 24 = _____ 60 + 5 = _____ 60 + 55 = _____
 62 + 27 = _____ 73 + 10 = _____ 77 + 79 = _____
 44 + 35 = _____ 44 + 29 = _____ 22 + 84 = _____
 92 + 97 = _____ 34 + 7 = _____ 29 + 73 = _____
 79 + 33 = _____ 12 + 88 = _____ 78 + 26 = _____
 3 + 86 = _____ 17 + 79 = _____ 18 + 61 = _____
 31 + 90 = _____ 44 + 30 = _____ 41 + 0 = _____
 37 + 4 = _____ 88 + 25 = _____ 15 + 16 = _____
 12 + 71 = _____ 25 + 33 = _____ 30 + 84 = _____
 84 + 2 = _____ 38 + 48 = _____ 34 + 72 = _____
 12 + 75 = _____ 90 + 86 = _____ 30 + 82 = _____
 76 + 79 = _____ 66 + 33 = _____ 45 + 16 = _____

AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

79	41	86	104	106	83	41	59	89
114	46	109	113	189	102	100	106	106
83	173	55	115	83	86	89	73	65
79	41	121	112	96	88	74	31	61

NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
 PROVA A ESEGUIRE NUOVAMENTE!

Nessuno

EXTRA UGUAGLIANZE

NOME: _____ DATA: _____

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

25 + 46 = _____ 11 + 42 = _____ 45 + 83 = _____
 48 + 25 = _____ 73 + 65 = _____ 59 + 49 = _____
 25 + 29 = _____ 96 + 59 = _____ 56 + 63 = _____
 4 + 67 = _____ 64 + 69 = _____ 82 + 98 = _____
 61 + 65 = _____ 35 + 63 = _____ 79 + 0 = _____
 34 + 12 = _____ 42 + 39 = _____ 51 + 91 = _____
 85 + 82 = _____ 81 + 34 = _____ 70 + 88 = _____
 1 + 17 = _____ 74 + 41 = _____ 20 + 26 = _____

COMPLETA LE SEGUENTI UGUAGLIANZE INSERENDO I NUMERI MANCANTE, POI CONFRONTALI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

_____ = 32 + 25 _____ = 31 + 73
 _____ = 76 + 45 _____ = 88 + 35
 _____ = 11 + 96 _____ = 12 + 65

AUTOCORREZIONE DEGLI ESERCIZI (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

71	79	71	129	53	116	104	108	54
133	101	167	138	73	117	142	119	99
77	71	104	18	150	46	46	125	126
		150	128	107				

NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
 PROVA A ESEGUIRE NUOVAMENTE!

Uguaglianze

EXTRA ESPRESSIONI

NOME: _____ DATA: _____

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

47 + 25 = _____ 63 + 38 = _____ 92 + 36 = _____
 38 + 86 = _____ 17 + 65 = _____ 69 + 5 = _____
 9 + 30 = _____ 29 + 64 = _____ 35 + 53 = _____
 73 + 73 = _____ 79 + 14 = _____ 85 + 46 = _____
 80 + 91 = _____ 55 + 7 = _____ 72 + 12 = _____
 53 + 69 = _____ 37 + 5 = _____ 68 + 5 = _____
 61 + 46 = _____ 63 + 85 = _____ 81 + 69 = _____
 82 + 55 = _____ 35 + 35 = _____ 91 + 41 = _____

ESEGUI LE SEGUENTI ESPRESSIONI E SCRIVI I RISULTATI, POI CONFRONTALI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

51 + 21 + 35 = _____
 40 + 12 + 39 = _____
 28 + 52 + 12 = _____

AUTOCORREZIONE DEGLI ESERCIZI (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

171	150	70	132	128	72	141	91	83
84	104	150	33	82	107	122	73	87
102	63	84	107	88	137	101	146	74

NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
 PROVA A ESEGUIRE NUOVAMENTE!

Espressioni

EXTRA CAMPO DI TESTO

NOME: _____ DATA: _____

ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

2 + 79 = _____ 53 + 29 = _____ 75 + 30 = _____
 79 + 28 = _____ 82 + 88 = _____ 3 + 14 = _____
 28 + 19 = _____ 67 + 43 = _____ 25 + 76 = _____
 29 + 17 = _____ 69 + 83 = _____ 21 + 50 = _____
 27 + 14 = _____ 37 + 52 = _____ 88 + 54 = _____
 82 + 0 = _____ 53 + 45 = _____ 68 + 78 = _____
 40 + 13 = _____ 77 + 43 = _____ 26 + 21 = _____
 36 + 30 = _____ 50 + 11 = _____ 54 + 21 = _____

AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

82	53	99	17	107	71	120	76
141	70	47	66	105	110	101	152
52	162	72	41	89	46	171	47

NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
 PROVA A ESEGUIRE NUOVAMENTE!

MAECENAS JUSTO TOROS, VULPUTATI AT PRETRUM VIVIDIA, COMMODI AT TURPIS, DIONE AC DUE VITAE LORIM ORDINE CONVALIUS, NULLA FACIUS, MORBI NON VESTIBULUM METUS ETIAM EFFICITUR DICTUM LICULA A POSUERE, QUIS IN ENIM EU ENIM GRANICA LUCTUS, AENEAN AC ELIT SUSCIPIT PULVINAR LOREM ID AUUTOR SAPIEN, SUSPENDISSE ID COMMODI TELLUS, PELLENTESQUE ULTRICES SEM VELIT, VIAMUS IOVULI PRAT NISI, MAIBIS AUQUIET BEATEJ NULLA VABULUS, IN ORDINE PULVIS PELLENTESQUE, ALIQUAM EU ADUO PELLENTESQUE, IMPERDIT NUNC LACRIMA, FACILIBUS IPSUM, IN QUIS PORTA PULVIS, IN ECCESTAS AUQUE, PELLENTESQUE TRISTIQUE NON DIAM NON POSUERE, NULLA UT EST NEC LICULA SEMPER RHONCUS NIM.

Campo di testo

Indietro

Avanti

Sezione "Inserisci un **Esercizio extra**".

© MaMa - DECS - Divisione della scuola

• 16 •

Questo tipo di esercizio comparirà nella seconda parte della scheda, così da variare ulteriormente le proposte per gli allievi.

Se si desidera inserire un *Esercizio extra* è possibile scegliere fra tre tipologie di esercizio: **Uguaglianze**, **Espressioni** o **Campo di testo** libero. L'*Esercizio extra Uguaglianze* permette di inserire sei uguaglianze da completare con i numeri mancanti. L'*Esercizio extra Espressioni* permette di inserire tre espressioni. L'*Esercizio extra Campo di testo* permette all'utente di scrivere un testo, come ad esempio un problema, in uno spazio in fondo alla scheda. Se non si desidera un *Esercizio extra* occorre selezionare *Nessuno*.

Fatta la propria scelta, per poterla configurare e personalizzare, occorre premere sul pulsante *Avanti*.

2.4 CONFIGURA L'ESERCIZIO EXTRA

A dipendenza dell'*Esercizio extra* selezionato, sono disponibili in questa sezione le **opzioni per personalizzarlo**:

- Uguaglianze;
- Espressioni;
- Campo di testo.

Uguaglianze

L'*Esercizio extra Uguaglianze* permette di inserire sei uguaglianze da completare con i numeri mancanti. È necessario selezionare l'operazione tra *Addizione* o *Sottrazione*, indicare il *Campo numerico degli operatori* e scegliere una o più *Tipologie di uguaglianze* tra le seguenti, dove il segno + è di esempio (le uguaglianze verranno generate utilizzando le operazioni specificate dal docente):

- ... = X + Y
- X + ... = A + B
- X + ... = A

La scheda con l'*extra Uguaglianze* prevede l'autocorrezione e i risultati vengono inseriti all'interno della tabella presente nella parte bassa del foglio assieme ai risultati degli altri esercizi.

In seguito si spinge sul tasto *Avanti*.

Inserisci un esercizio extra

Uguaglianze

5 Configura l'esercizio extra

Puoi configurare l'esercizio extra in base al tipo di esercizio scelto nello step precedente.

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

i Il segno + è di esempio, le uguaglianze verranno generate utilizzando le operazioni specificate dal docente.
Nel caso della divisione, il secondo tipo di uguaglianza è vera al massimo fino alla terza cifra decimale.

Seleziona le tipologie di uguaglianze:*

..... = X + Y X + = A + B X + = A

Indietro **Avanti**

Configurazione dell'Esercizio extra **Uguaglianze**.

Espressioni

L'*Esercizio extra Espressioni* permette di inserire tre espressioni. È necessario selezionare l'operazione tra *Addizione* e/o *Sottrazione*, indicare il *Campo numerico degli operatori* e stabilire la *quantità di operatori da inserire nell'espressione* (fino a un massimo di sette). È dunque possibile selezionare contemporaneamente le due operazioni e ottenere una loro distribuzione casuale all'interno delle espressioni.

La scheda con l'extra *Espressioni* prevede l'**autocorrezione** e i risultati vengono inseriti all'interno della tabella presente nella parte bassa del foglio assieme ai risultati degli altri esercizi.

Inserisci un esercizio extra
Espressioni

5 Configura l'esercizio extra

Puoi configurare l'esercizio extra in base al tipo di esercizio scelto nello step precedente.

Tipo di operazione:*

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Seleziona le quantità di operatori da inserire nell'espressione:*

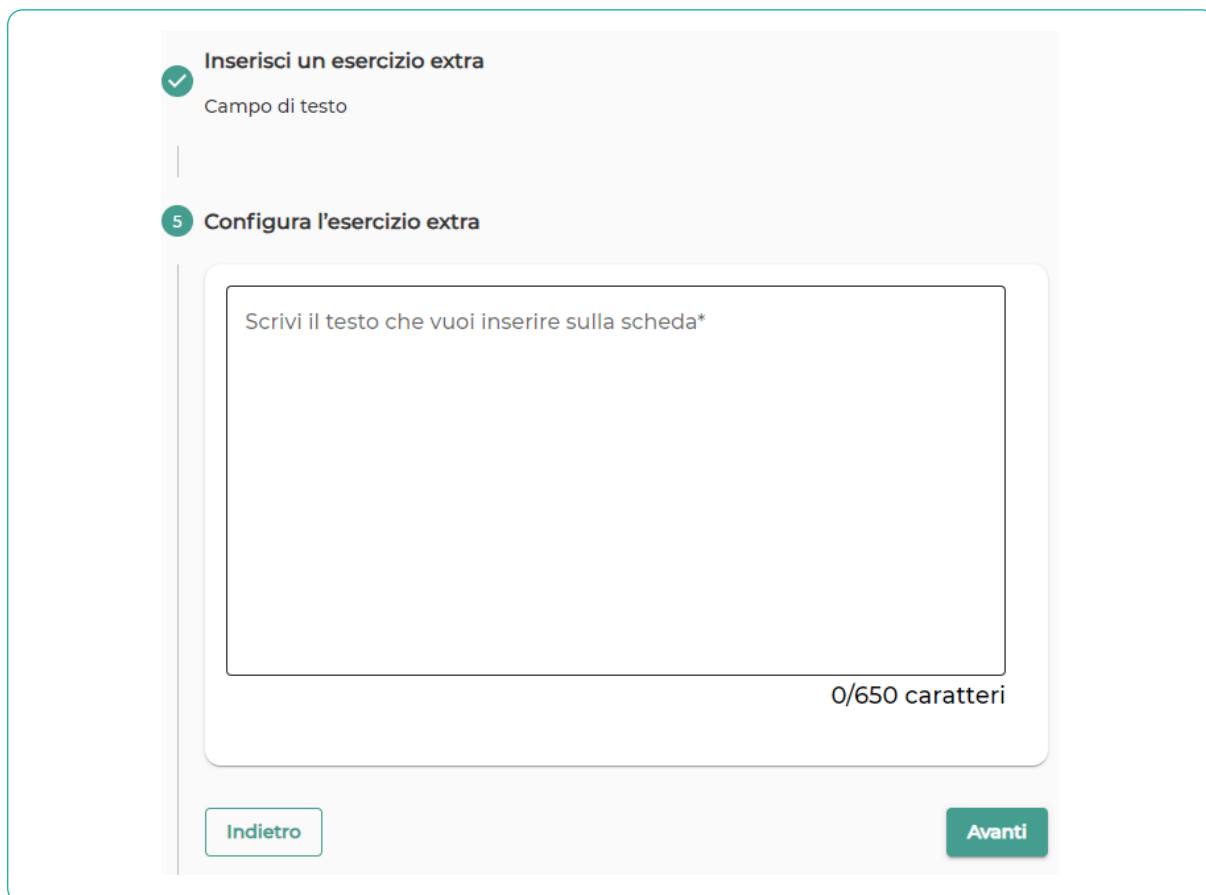
i Il segno + è di esempio, le uguaglianze verranno generate utilizzando le operazioni specificate dal docente.

Quantità di operatori da inserire nell'espressione

Configurazione dell'Esercizio extra *Espressioni*.

Campo di testo

L'*Esercizio extra* **Campo di testo** permette all'utente di scrivere un testo, come ad esempio un problema, un rimando a una nozione vista in classe o un aiuto specifico per lo svolgimento degli esercizi precedenti, in uno spazio in fondo alla scheda. È anche possibile inserire il campo di testo lasciandolo vuoto, così da creare un riquadro a disposizione degli allievi.



The screenshot displays a two-step configuration process. Step 1, 'Inserisci un esercizio extra', is completed, indicated by a green checkmark. Step 2, 'Configura l'esercizio extra', is the current active step, marked with a '5' in a green circle. A large text area is provided for input, with a placeholder text 'Scrivi il testo che vuoi inserire sulla scheda*' and a character count '0/650 caratteri' at the bottom right. At the bottom of the configuration panel, there are two buttons: 'Indietro' (Back) on the left and 'Avanti' (Next) on the right.

Configurazione dell'Esercizio extra Campo di testo.

Una volta terminata la configurazione dell'*Esercizio extra*, si preme sul pulsante *Avanti*.

2.5 GENERA LA SCHEDA

In questa sezione è possibile scegliere se generare, oltre alla versione standard della scheda, anche una **Versione light**. La scheda *light* possiede le stesse caratteristiche della scheda standard, ma contiene meno operazioni, così da lasciare più spazio per scrivere agli allievi. La creazione di una scheda *light* è un'opzione attiva di default quindi, se non si vuole generare anche questo tipo di scheda, è necessario togliere il segno di spunta presente nella casellina accanto alla scritta *Desidero generare anche una versione light della scheda, con un numero ridotto di esercizi e più spazio a disposizione*.

Per concludere la generazione della scheda è necessario **inserire un titolo** che verrà visualizzato sulla scheda e che comparirà nel nome del file. Il titolo deve avere una lunghezza compresa tra 1 e 24 caratteri.

Una volta scritto il titolo si preme sul pulsante *Genera scheda*.

6 Genera la scheda

Desidero generare anche una versione light della scheda, con un numero ridotto di esercizi e più spazio a disposizione.

Titolo scheda _____
Alleniamoci!

12/24 caratteri

Indietro Genera scheda

Sezione "Genera la scheda".

A questo punto viene generato un file .pdf che viene salvato localmente sul computer. Il nome del file scaricato è composto da: ciclo_layout scelto_eventuale extra_titolo scheda.pdf.

Una volta creata la scheda, la schermata di conferma offre le seguenti tre scelte per i passi successivi:

- **Rigenera scheda:** permette di creare una nuova versione della scheda appena generata con le stesse impostazioni. La rigenerazione risulta utile per avere esercizi analoghi ma con numeri differenti.
- **Configura da zero:** permette di iniziare da capo una nuova progettazione di una scheda.
- **Configura con le stesse impostazioni:** permette di affinare le scelte correnti o di apportare piccole modifiche a quelle precedentemente impostate, senza dover ricominciare da capo la generazione di una nuova scheda.

GENERATORE DI OPERAZIONI

GENERATORE DI OPERAZIONI

MaMa – Generatore di operazioni

Scheda generata con successo!

Rigenera scheda

Desideri creare una nuova scheda dal generatore?

Configura da zero

Configura con le stesse impostazioni



Schermata di conferma.

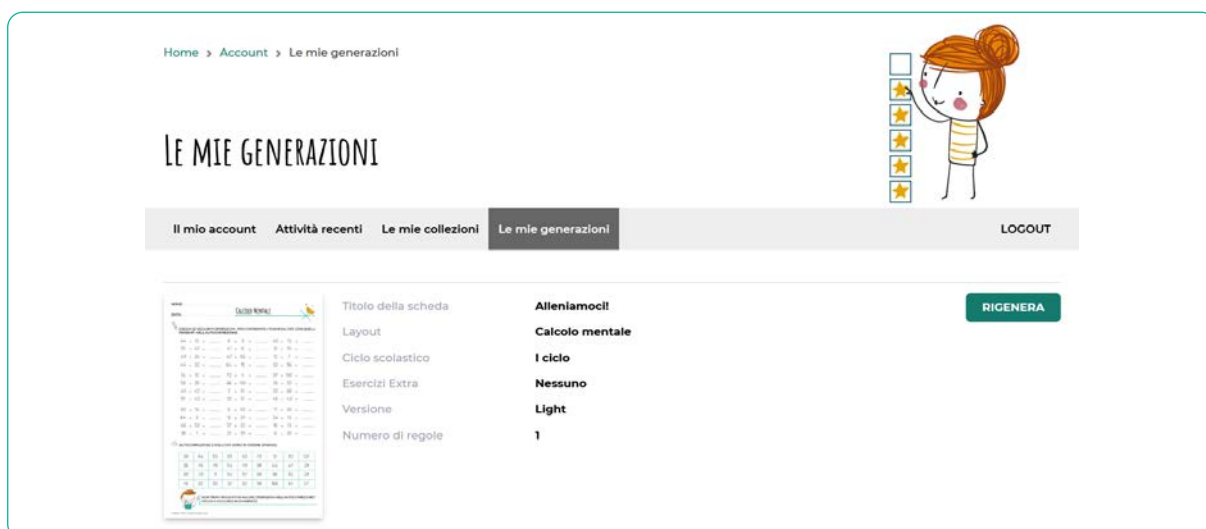
È dunque possibile scegliere l'opzione che meglio si adatta al proprio flusso di lavoro e alle necessità del momento.

Se si è effettuato il login sulla piattaforma tramite le proprie credenziali, nella schermata di conferma appare la possibilità di salvare la scheda appena generata. Cliccando sul bottone **Salva scheda**, la scheda viene salvata e può essere rigenerata e modificata accedendo alla pagina **Le mie generazioni** del proprio account.



Schermata di conferma se si è effettuato il login.

Dalla pagina del proprio account, cliccando su **Le mie generazioni** è possibile accedere a tutte le schede create e salvate grazie al generatore. Le schede vengono proposte con un'anteprima, il titolo e le caratteristiche scelte. Cliccando sul bottone **Rigenera** si apre nuovamente il generatore con le scelte effettuate in quella specifica scheda; scelte che possono eventualmente essere modificate, senza dover ricominciare da capo la generazione di una nuova scheda.



Sezione "Le mie generazioni" all'interno dell'account.

2.6 SCHEDE DI ESEMPIO

Si riportano di seguito alcuni esempi di schede che possono essere generate:

1. Unità + unità senza passaggio di decina;
2. Unità + unità con passaggio di decina;
3. Schede con operazioni miste;
4. Decina + decina senza passaggio di decina;
5. Più varianti di tipi di calcolo della stessa operazione.


1. Unità + unità senza passaggio di decina


Questo tipo di scheda presenta addizioni i cui addendi sommati insieme non superano il numero 10.

NOME:


DATA:

U + U SENZA PASSAGGIO




 ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

$4 + 2 =$	$2 + 3 =$	$1 + 8 =$
$5 + 1 =$	$1 + 5 =$	$6 + 3 =$
$1 + 7 =$	$5 + 3 =$	$6 + 2 =$
$5 + 2 =$	$3 + 3 =$	$2 + 7 =$
$1 + 3 =$	$2 + 6 =$	$1 + 4 =$
$5 + 4 =$	$3 + 5 =$	$3 + 6 =$
$4 + 3 =$	$2 + 1 =$	$2 + 5 =$
$4 + 5 =$	$4 + 1 =$	$3 + 1 =$
$7 + 2 =$	$8 + 1 =$	$4 + 4 =$
$3 + 4 =$	$3 + 6 =$	$4 + 4 =$
$8 + 1 =$	$5 + 4 =$	$1 + 5 =$
$4 + 2 =$	$1 + 6 =$	$1 + 7 =$

 AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

6	6	7	5	8	9	9	8	8
6	8	9	8	6	6	7	7	8
4	6	9	3	9	8	9	7	5
9	4	9	9	5	9	7	8	9



NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE? PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il campo numerico degli operatori da 0 a 10, l'opzione *senza passaggio di decina o centinaia* nelle caratteristiche dell'operazione e la variante *unità +/- unità*.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da

Minimo 0

a

Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena

Sceita delle varianti

Unità +/- unità

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti

Configurazione dell'esempio di scheda unità + unità senza passaggio di decina.

2. Unità + unità con passaggio di decina

Questo tipo di scheda presenta addizioni i cui addendi sommati insieme superano il numero 10.

NOME:

DATA:

U + U CON PASSAGGIO



ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

$8 + 3 =$	$8 + 9 =$	$9 + 9 =$
$9 + 6 =$	$5 + 6 =$	$8 + 4 =$
$6 + 4 =$	$6 + 5 =$	$6 + 7 =$
$5 + 8 =$	$8 + 6 =$	$8 + 7 =$
$9 + 5 =$	$7 + 3 =$	$9 + 4 =$
$6 + 9 =$	$5 + 5 =$	$5 + 7 =$
$8 + 2 =$	$2 + 8 =$	$7 + 9 =$
$8 + 5 =$	$8 + 8 =$	$4 + 9 =$
$4 + 8 =$	$7 + 4 =$	$9 + 7 =$
$4 + 7 =$	$7 + 8 =$	$6 + 8 =$
$3 + 8 =$	$4 + 6 =$	$6 + 6 =$
$3 + 7 =$	$7 + 6 =$	$7 + 5 =$



AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

10	14	13	17	10	11	15	14	16
11	12	15	10	11	11	10	18	11
13	11	10	12	13	10	10	16	14
16	15	13	13	12	13	12	15	12



NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il campo numerico degli operatori da 0 a 9, l'opzione *con passaggio di decina* nelle caratteristiche dell'operazione e la variante *unità +/- unità*.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da

Minimo 0

a

Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena

Scelta delle varianti

Unità +/- unità

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti

Configurazione dell'esempio di scheda unità + unità con passaggio di decina.


3. Schede con operazioni miste


Se si vogliono inserire più operazioni sulla stessa scheda, vanno create più regole, una per ogni tipo di operazione.

NOME:


DATA:

ADDIZIONE E SOTTRAZIONE




 ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

18 - 15 =	13 - 8 =	12 - 6 =
3 + 6 =	10 + 14 =	8 - 5 =
4 - 1 =	13 - 5 =	2 + 17 =
13 + 2 =	11 - 3 =	19 - 7 =
7 - 7 =	17 + 8 =	9 + 11 =
19 - 5 =	19 + 3 =	13 + 0 =
11 + 1 =	5 - 2 =	13 + 12 =
5 + 3 =	18 + 16 =	1 + 17 =
8 + 12 =	19 - 2 =	17 + 14 =
9 - 2 =	3 + 8 =	13 + 4 =
9 - 1 =	14 - 11 =	15 - 11 =
0 + 2 =	11 + 15 =	0 - 0 =

 AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

17	3	14	8	0	22	17	2	6
0	5	34	12	15	8	3	3	25
8	26	25	3	24	18	13	31	11
20	19	12	4	9	8	3	20	7

 NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE? PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario inizialmente selezionare *Addizione* (o *Sottrazione*) con il campo numerico degli operatori da 0 a 20, poi cliccare sul tasto *Aggiungi un'altra regola*. A questo punto si aprirà una nuova tendina nominata **Regola 2** dove è necessario selezionare *Sottrazione* (o *Addizione*) con il campo numerico degli operatori da 0 a 20. Le addizioni e le sottrazioni sono presenti in ordine casuale all'interno della scheda generata.

Di seguito le due regole utilizzate per creare la scheda di esempio, contenente sia addizioni, sia sottrazioni con campo numerico degli operatori tra 0 e 20.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina Con passaggio di centinaia

Con passaggio di decina e centinaia

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena Centinaia piena

Scelta delle varianti

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della Regola 1 per la scheda con operazioni miste.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Regola 2

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina Con passaggio di centinaia

Con passaggio di decina e centinaia

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena Centinaia piena

Scelta delle varianti

[Elimina regola](#)

Aggiungi un'altra regola

Indietro Avanti

Configurazione della Regola 2 per la scheda con operazioni miste.

4. Decina + decina senza passaggio di centinaia

Questo tipo di scheda presenta addizioni i cui due addendi danno come somma un numero multiplo di 10 e minore di 100.

NOME:

DATA:

DA + DA SENZA PASSAGGIO



ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

- | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| $40 + 50 =$ | $30 + 50 =$ | $50 + 10 =$ |
| $20 + 60 =$ | $10 + 80 =$ | $10 + 50 =$ |
| $30 + 10 =$ | $10 + 20 =$ | $70 + 10 =$ |
| $20 + 40 =$ | $20 + 70 =$ | $40 + 20 =$ |
| $20 + 30 =$ | $50 + 40 =$ | $50 + 20 =$ |
| $40 + 30 =$ | $40 + 40 =$ | $20 + 10 =$ |
| $10 + 60 =$ | $60 + 10 =$ | $10 + 30 =$ |
| $60 + 30 =$ | $60 + 20 =$ | $40 + 10 =$ |
| $10 + 10 =$ | $30 + 60 =$ | $70 + 20 =$ |
| $30 + 20 =$ | $10 + 70 =$ | $10 + 40 =$ |
| $30 + 30 =$ | $30 + 40 =$ | $20 + 50 =$ |
| $50 + 30 =$ | $50 + 10 =$ | $30 + 40 =$ |



AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

80	90	70	90	60	80	50	60	70
30	80	20	80	70	80	70	30	50
90	40	90	80	60	70	60	70	70
50	80	60	50	60	90	90	40	90



NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE? PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il campo numerico degli operatori da 0 a 100, l'opzione *senza passaggio di decina o centinaia* nelle caratteristiche dell'operazione e la variante *decina +/- decina*.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di centinaia

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Centinaia piena

Scelta delle varianti

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione dell'esempio di scheda decina + decina senza passaggio di centinaia.

5. Più varianti di tipi di calcolo sulla stessa scheda

Volendo inserire più varianti della stessa operazione sulla stessa scheda è consigliabile utilizzare più regole, una per ogni variante. Questo perché le opzioni a disposizione per le caratteristiche dell'operazione e del risultato sono dipendenti dalle varianti selezionate e rispecchiano quelle delle varianti più restrittive.

NOME:

DATA:

U-U E DAU-U SENZA PASS.



ESEGUI LE SEGUENTI OPERAZIONI, POI CONFRONTA I TUOI RISULTATI CON QUELLI PRESENTI NELL'AUTOCORREZIONE.

24 - 1 =	8 - 1 =	19 - 3 =
28 - 3 =	8 - 8 =	19 - 9 =
26 - 2 =	25 - 1 =	26 - 5 =
16 - 6 =	4 - 2 =	27 - 5 =
14 - 2 =	29 - 2 =	9 - 5 =
12 - 1 =	22 - 1 =	29 - 3 =
3 - 2 =	23 - 1 =	8 - 7 =
15 - 3 =	14 - 3 =	14 - 1 =
28 - 4 =	1 - 1 =	5 - 4 =
6 - 4 =	6 - 2 =	9 - 7 =
24 - 3 =	4 - 1 =	2 - 2 =
3 - 1 =	8 - 3 =	28 - 5 =



AUTOCORREZIONE (I RISULTATI SONO IN ORDINE SPARSO).

24	1	0	24	1	4	3	22	25
11	5	26	10	16	1	12	24	12
11	7	13	2	0	0	21	22	23
2	21	4	21	2	10	23	27	2



NON TROVI I RISULTATI DI ALCUNE OPERAZIONI NELL'AUTOCORREZIONE?
PROVA A ESEGUIRLE NUOVAMENTE!

In questa scheda di esempio sono state create due varianti:

1. *sottrazioni*, nella variante *unità +/- unità*, senza ulteriori caratteristiche;
2. *sottrazioni*, con campo numerico degli operatori entro il *30*, *senza passaggio di decina*, nella variante *decina e unità +/- unità*.

Per farlo sono state utilizzate due regole separate, in quanto non sarebbe stato possibile esprimere queste caratteristiche in una regola unica.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna

Scelta delle varianti

Regola 2

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della Regola 1 per avere più varianti di tipi di calcolo della stessa operazione.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1 ▼

Regola 2 ▲

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio di decina

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna Decina piena

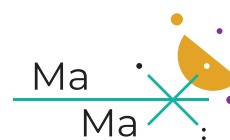
Scelta delle varianti

[Elimina regola](#)

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della Regola 2 per avere più varianti di tipi di calcolo della stessa operazione.



3. GENERATORE PER IL II CICLO

Per generare una scheda si deve scegliere inizialmente **il ciclo desiderato: I ciclo** (prima e seconda elementare) o **II ciclo** (terza, quarta e quinta elementare).

Per il **II ciclo** sono previste le **operazioni di addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione, il campo numerico compreso tra 0 e 999'999 nell'insieme dei numeri naturali o razionali** (espressi in forma decimale).

Una volta selezionato il *II ciclo*, premere sul pulsante *Avanti*.

Sezione "Seleziona il ciclo".

3.1 SCEGLI IL LAYOUT

Al passo successivo, il generatore di operazioni permette di selezionare **quattro diversi layout**, ognuno dei quali è stato pensato per affrontare in modi diversi le operazioni:

- Calcolo mentale;
- Calcolo mentale scritto;
- Calcolo mentale con stima;
- Calcolo a coppie.

2 Scegli il layout

Nome: _____

Data: _____

CALCOLO MENTALE

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

77 + 12 =	37 + 40 =	11 + 30 =
39 + 80 =	13 + 1 =	62 + 7 =
33 + 25 =	88 + 1 =	34 + 25 =
62 + 2 =	46 + 32 =	72 + 3 =
1 + 25 =	82 + 5 =	15 + 63 =
4 + 21 =	37 + 22 =	71 + 3 =
5 + 3 =	83 + 3 =	41 + 36 =
73 + 6 =	22 + 42 =	33 + 3 =
36 + 32 =	36 + 21 =	33 + 21 =
57 + 12 =	50 + 3 =	2 + 50 =
86 + 2 =	60 + 5 =	62 + 6 =
74 + 13 =	80 + 2 =	55 + 33 =
78 + 1 =	13 + 12 =	52 + 36 =
37 + 52 =	65 + 21 =	57 + 22 =

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

86	89	77	53	41	64	87
77	65	58	69	26	68	78
54	53	69	78	89	86	59
88	25	52	79	74	89	36
75	88	64	79	89	82	88
14	87	25	57	8	79	68

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione? Prova a eseguirle nuovamente!

Mentale

Nome: _____

Data: _____

CALCOLO MENTALE SCRITTO

Esegui le seguenti operazioni utilizzando la strategia che preferisci, scrivi i tuoi passaggi e infine i risultati.

82 + 5 =	5 + 82 =
62 + 13 =	73 + 4 =
67 + 12 =	2 + 62 =
50 + 28 =	63 + 26 =

Mentale scritto

Nome: _____

Data: _____

CALCOLO MENTALE CON STIMA

Per ciascuna delle seguenti operazioni stima i risultati e scrivi nella prima colonna. In seguito esegui le operazioni e scrivi i risultati nella seconda colonna.

	Stima	Risultato		Stima	Risultato
89 + 0	_____	_____	72 + 71	_____	_____
47 + 79	_____	_____	86 + 70	_____	_____
8 + 71	_____	_____	97 + 35	_____	_____
82 + 18	_____	_____	73 + 69	_____	_____
23 + 37	_____	_____	22 + 53	_____	_____
72 + 13	_____	_____	30 + 37	_____	_____
35 + 100	_____	_____	70 + 6	_____	_____
8 + 84	_____	_____	100 + 92	_____	_____
64 + 55	_____	_____	91 + 80	_____	_____
1 + 81	_____	_____	54 + 62	_____	_____
45 + 8	_____	_____	82 + 50	_____	_____
73 + 16	_____	_____	97 + 3	_____	_____
43 + 96	_____	_____	1 + 8	_____	_____
77 + 73	_____	_____	92 + 23	_____	_____
30 + 90	_____	_____	92 + 46	_____	_____

Confronta le tue stime iniziali con i risultati che hai ottenuto: come valuti le tue abilità di stima? Motiva la tua risposta:

Mentale con stima

Nome: _____

Data: _____

CALCOLO A COPPIE

Esegui le seguenti operazioni e scrivi i risultati. Poi confrontali con l'autocorrezione e, in caso di errori, correggili. Quando hai finito consegna la tua scheda a un compagno e fatti interrogare.

Indicazioni per chi interroga: leggi le operazioni al tuo compagno senza rispettare l'ordine in cui compaiono sulla scheda. Se ti dice il risultato corretto colore il quadrato, altrimenti lascialo in bianco.

87 + 1 =	<input type="checkbox"/>	93 + 20 =	<input type="checkbox"/>
61 + 86 =	<input type="checkbox"/>	45 + 62 =	<input type="checkbox"/>
73 + 21 =	<input type="checkbox"/>	13 + 67 =	<input type="checkbox"/>
70 + 98 =	<input type="checkbox"/>	25 + 70 =	<input type="checkbox"/>
40 + 86 =	<input type="checkbox"/>	36 + 29 =	<input type="checkbox"/>
44 + 15 =	<input type="checkbox"/>	5 + 53 =	<input type="checkbox"/>
47 + 71 =	<input type="checkbox"/>	9 + 55 =	<input type="checkbox"/>
58 + 77 =	<input type="checkbox"/>	5 + 83 =	<input type="checkbox"/>
79 + 24 =	<input type="checkbox"/>	52 + 77 =	<input type="checkbox"/>
35 + 20 =	<input type="checkbox"/>	49 + 66 =	<input type="checkbox"/>
6 + 59 =	<input type="checkbox"/>	85 + 49 =	<input type="checkbox"/>
23 + 26 =	<input type="checkbox"/>	28 + 20 =	<input type="checkbox"/>

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

65	126	65	64	129	55	58
94	113	95	168	46	88	135
107	88	57	147	134	103	118
				49	75	115

Ci sono caselle rimaste bianche? Se sì, allena queste operazioni e, quando li senti pronti, fatti interrogare nuovamente: riuscirai a far colorare tutte le caselle?

A coppie

Indietro

Avanti

Sezione "Scegli il layout".

Calcolo mentale

Il layout calcolo **Mentale** propone agli allievi di affrontare una serie di operazioni da eseguire mentalmente. Accanto a ogni operazione è presente lo spazio per scrivere il risultato. Nella seconda parte della scheda si trova una griglia di autocorrezione, contenente tutti i risultati delle operazioni in ordine sparso.

Nome:

Data:

LAYOUT CALCOLO MENTALE



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

- | | | |
|-------------------|--------------------|-------------------|
| $59 + 28 =$ | $56 + 69 =$ | $21 + 70 =$ |
| $40 + 15 =$ | $97 + 92 =$ | $33 + 76 =$ |
| $23 + 82 =$ | $44 + 95 =$ | $72 + 66 =$ |
| $66 + 97 =$ | $73 + 64 =$ | $45 + 69 =$ |
| $25 + 54 =$ | $68 + 77 =$ | $62 + 62 =$ |
| $0 + 63 =$ | $98 + 40 =$ | $85 + 62 =$ |
| $61 + 38 =$ | $91 + 54 =$ | $93 + 6 =$ |
| $86 + 20 =$ | $14 + 63 =$ | $1 + 55 =$ |
| $76 + 37 =$ | $100 + 76 =$ | $40 + 20 =$ |
| $89 + 54 =$ | $45 + 5 =$ | $55 + 93 =$ |
| $47 + 67 =$ | $24 + 34 =$ | $41 + 16 =$ |
| $1 + 70 =$ | $53 + 53 =$ | $29 + 30 =$ |
| $26 + 95 =$ | $15 + 76 =$ | $85 + 69 =$ |
| $60 + 97 =$ | $35 + 67 =$ | $14 + 13 =$ |

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

143	109	91	87	138	114	138
55	79	106	137	114	148	56
27	124	59	113	154	71	106
145	176	145	157	60	99	139
58	125	147	99	50	102	77
63	163	105	91	189	121	57




Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!


Calcolo mentale scritto

Il layout calcolo **Mentale scritto** propone agli allievi una serie di operazioni da eseguire mentalmente, con la richiesta di esplicitare tutti i passaggi utilizzati per la risoluzione. Le schede per il II ciclo danno la possibilità di svolgere le operazioni nello spazio vuoto per consentire agli allievi di scegliere il procedimento più adeguato (ad esempio svolgere le operazioni in riga o mediante un algoritmo).


Nome:

Data:

LAYOUT C. M. SCRITTO II 

 Esegui le seguenti operazioni utilizzando la strategia che preferisci, scrivi i tuoi passaggi e infine i risultati.

$7 + 94 =$	$24 + 4 =$
$86 + 7 =$	$81 + 97 =$
$35 + 71 =$	$21 + 15 =$
$89 + 64 =$	$78 + 93 =$



Calcolo mentale con stima

Il layout calcolo **Mentale con stima** propone agli allievi una serie di operazioni sulle quali vertono le seguenti tre richieste sequenziali: stimare i risultati delle operazioni; utilizzare la strategia che preferiscono per ottenere i risultati esatti; confrontare le stime iniziali con i risultati ottenuti per autovalutare le proprie abilità di stimatori.

Nome:

Data:

LAYOUT C. MENTALE STIMA



Per ciascuna delle seguenti operazioni stima i risultati e scrivi nella prima colonna.



In seguito esegui le operazioni e scrivi i risultati nella seconda colonna.

			Stima	Risultato				Stima	Risultato
85	+	51	52	+	83
46	+	45	19	+	43
75	+	84	76	+	43
75	+	33	66	+	53
66	+	14	84	+	71
90	+	80	4	+	13
41	+	43	47	+	79
87	+	79	18	+	4
70	+	62	85	+	92
25	+	74	77	+	62
50	+	58	2	+	13
16	+	1	66	+	1
74	+	31	45	+	1
38	+	69	40	+	16
50	+	88	72	+	88



Confronta le tue stime iniziali con i risultati che hai ottenuto: come valuti le tue abilità di stima? Motiva la tua risposta:

.....




Calcolo a coppie


Il layout calcolo **A coppie** propone agli allievi una serie di operazioni pensate per favorire lo scambio tra pari e l'allenamento per automatizzare le procedure di risoluzione. Inizialmente ogni allievo della coppia esegue tutte le operazioni, scrive i risultati ottenuti e li confronta con quelli contenuti nella griglia di autocorrezione. Successivamente i due allievi si scambiano le schede e si interrogano a vicenda, senza necessariamente seguire l'ordine delle operazioni. I calcoli da eseguire a questo punto sono dunque mentali e i risultati vengono comunicati in forma orale. Per fornire un feedback al compagno sulle operazioni che occorre ancora esercitare, la scheda presenta dei quadratini che vanno colorati in caso di risposte corrette.


Nome:

Data:


LAYOUT CALCOLO A COPPIE




 Esegui le seguenti operazioni e scrivi i risultati. Poi confrontali con l'autocorrezione e, in caso di errore, correggili. Quando hai finito consegna la tua scheda a un compagno e fatti interrogare.

 Indicazioni per chi interroga: leggi le operazioni al tuo compagno senza rispettare l'ordine in cui compaiono sulla scheda. Se ti dice il risultato corretto colora il riquadro, altrimenti lascialo in bianco.

<p>74 + 100 =</p> <p>9 + 74 =</p> <p>69 + 73 =</p> <p>11 + 90 =</p> <p>1 + 57 =</p> <p>24 + 3 =</p> <p>9 + 56 =</p> <p>90 + 61 =</p> <p>97 + 48 =</p> <p>40 + 23 =</p> <p>11 + 60 =</p> <p>31 + 63 =</p>	<p>59 + 38 =</p> <p>80 + 25 =</p> <p>37 + 54 =</p> <p>75 + 73 =</p> <p>86 + 50 =</p> <p>98 + 73 =</p> <p>13 + 64 =</p> <p>38 + 48 =</p> <p>60 + 79 =</p> <p>86 + 23 =</p> <p>87 + 58 =</p> <p>16 + 78 =</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

174	139	142	171	101	94	65
77	145	83	91	58	71	148
86	105	145	97	109	136	151
				94	63	27

 Ci sono caselle rimaste bianche? Se sì, allena queste operazioni e, quando ti senti pronto, fatti interrogare nuovamente: riuscirai a far colorare tutte le caselle?

Una volta scelto il layout desiderato, premere sul pulsante *Avanti*.

3.2 CONFIGURA LE REGOLE GENERALI

Nella sezione **Configura le regole generali** è possibile scegliere i tipi di operazioni che si intendono generare e le loro caratteristiche. Ogni regola corrisponde a un tipo di operazione. All'interno di una scheda è possibile avere più tipi di operazioni, applicando nuove regole (si seleziona il tasto **Aggiungi un'altra regola G**) dopo aver configurato la prima regola). I diversi tipi di operazione sono presi in considerazione in egual misura all'interno di ogni scheda.

Sezione “Configura le regole generali”.

Per ogni tipo di operazione (ogni regola) è necessario stabilire tre parametri obbligatori:

- Tipo di operazione;
- Campo numerico degli operatori;
- Presenza o meno di numeri decimali.

A) Tipo di operazione: ogni regola si riferisce a un solo tipo di operazione a scelta fra addizione, sottrazione, moltiplicazione o divisione. Nel caso dell'addizione e della moltiplicazione è contemplata dal generatore la proprietà commutativa.

B) Campo numerico degli operatori: dopo aver selezionato il tipo di operazione è necessario indicare il campo numerico degli operatori, cioè tra quali numeri naturali il generatore potrà scegliere casualmente i numeri per costruire le operazioni. Per il II ciclo il campo numerico deve essere compreso fra 0 e 999'999. Se non si modifica, il campo è automaticamente impostato con numeri compresi fra 0 e 100.

The screenshot shows a configuration window titled '3 Configura le regole generali'. Below the title is a note: 'Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione'. The main configuration area is titled 'Regola 1' and contains the following elements:

- 'Tipo di operazione:*' with a note: 'Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa'. Below this are four radio buttons: 'Addizione' (selected), 'Sottrazione', 'Moltiplicazione', and 'Divisione'.
- 'Campo numerico degli operatori:*' with two input fields: 'Da' containing '0' and 'a' containing '100'. Below the 'Da' field is the text 'Minimo 0' and below the 'a' field is 'Massimo 999'999'.

Scelta del Tipo di operazione e del Campo numerico degli operatori.

C) Dopo aver stabilito il campo numerico degli operatori è necessario selezionare se le operazioni coinvolgono o meno i numeri decimali. L'impostazione è predefinita sul *NO*, ossia sul non contemplare i numeri decimali nelle operazioni, se si vogliono anche i numeri decimali occorre selezionare *Sì*.

D) Scelta della parte decimale (questo riquadro si attiva solo se nella fase precedente si è scelto di inserire i numeri decimali nelle operazioni). Consiste nello stabilire quante cifre si vogliono avere nella parte decimale degli operatori, fino a un massimo di tre.

Presenza dei numeri decimali:*
 Sì No

Scelta della parte decimale:*

Addendo 1:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Addendo 2:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Scelta dei numeri decimali.

Inoltre, per **le regole riferite ad addizione e sottrazione** è possibile raffinare maggiormente i seguenti parametri:

E) Caratteristiche del risultato: permette di generare operazioni i cui risultati rispecchiano determinate caratteristiche. A dipendenza del campo numerico scelto, si può selezionare se le operazioni coinvolgono o meno risultati appartenenti all'insieme dei numeri naturali (*risultato intero*) o a quello dei numeri razionali (*risultato decimale*). È possibile selezionare solo un'opzione. Se si sceglie *Nessuna in particolare*, il generatore considera come risultato qualsiasi valore numerico.

F) Caratteristiche dell'operazione: permette di scegliere in maniera più specifica le caratteristiche dell'operazione. A dipendenza del campo numerico individuato si può selezionare se le operazioni coinvolgono o meno i passaggi di decina, centinaia, migliaia ecc. (ossia i multipli di 10, di 100, di 1'000, ...). È possibile selezionare solo un'opzione. Se si sceglie *Nessuna in particolare*, il generatore integra in ordine casuale le varie possibilità.

Caratteristiche del risultato:*
 Nessuna in particolare Risultato intero (14, 123, 3, ...)
 Risultato decimale (102,35, 214,7, ...)

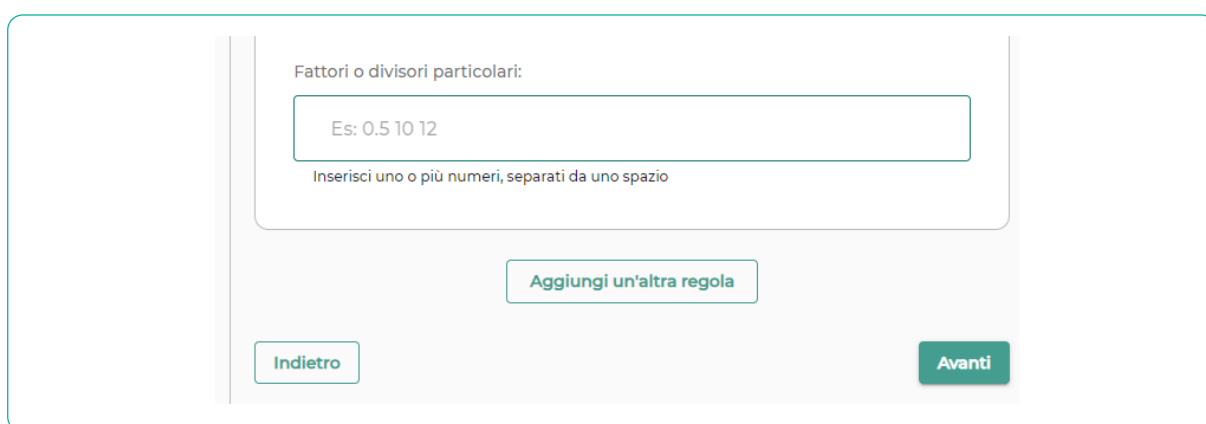
Caratteristiche dell'operazione:*
 Nessuna in particolare
 Senza passaggio di decina o centinaia
 Con passaggio (di decina, centinaia, ...)

Scelta delle **Caratteristiche del risultato** e dell'**operazione**.

Infine, per le regole riferite a moltiplicazione e divisione è possibile raffinare maggiormente il seguente parametro:

H) Fattori o divisore particolari: permette di scegliere in maniera più specifica i fattori presenti nelle operazioni di moltiplicazione o il divisore nelle operazioni di divisione. Per quanto riguarda la moltiplicazione, inserendo un valore nel campo di testo, nella scheda generata ogni operazione presenterà il valore indicato al primo o al secondo fattore. Per quanto riguarda la divisione, inserendo un valore nel campo di testo, nella scheda generata ogni operazione presenterà il valore indicato al divisore. Se si inseriscono più valori, il generatore li mescolerà nella stessa scheda in egual misura. Se non si inserisce nessun valore, il generatore integrerà solamente le caratteristiche individuate in precedenza.

NOTA: i valori numerici che non rientrano nel campo numerico degli operatori segnalato in precedenza vengono comunque presi in considerazione nella generazione delle operazioni.

The image shows a screenshot of a web interface for generating operations. It features a text input field with the placeholder text "Fattori o divisori particolari:" and an example "Es: 0.5 10 12". Below the input field, there is a small instruction: "Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio". Below the input field, there are three buttons: "Indietro" (Back), "Aggiungi un'altra regola" (Add another rule), and "Avanti" (Next). The "Avanti" button is highlighted in a darker green color.

Scelta dei fattori o dei divisori particolari e tasto "Aggiungi un'altra regola".

Terminata la compilazione della regola (operazione), è possibile premere sul pulsante *Avanti* per continuare la generazione della scheda o sul pulsante *Aggiungi un'altra regola* per aggiungere un altro tipo di operazione, per la quale vanno ripetuti i passaggi sopra elencati.

NOTA: se la combinazione delle caratteristiche scelte sono in contraddizione, non sarà possibile generare la scheda e apparirà un messaggio di errore del tipo: "La combinazione di decimali e caratteristiche del risultato non è valida", oppure "La combinazione di decimali non è valida". Per poter proseguire è necessario cambiare le caratteristiche evidenziate dal messaggio.

Se si scelgono più operazioni (regole) e più varianti, il generatore le mescola mettendole nella stessa scheda in modo vario e in egual misura.

3.3 INSERISCI UN ESERCIZIO EXTRA

Selezionando il layout calcolo **Mentale** o calcolo **Mentale scritto** viene data la possibilità all'utente, se lo desidera, di inserire un **Esercizio extra**.

4 Inserisci un esercizio extra

NESSUNO EXTRA

Nome: _____
Data: _____

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocomposizione.

40 + 80 = _____ 43 + 70 = _____ 0 + 70 = _____
 44 + 44 = _____ 23 + 80 = _____ 80 + 88 = _____
 16 + 74 = _____ 60 + 28 = _____ 39 + 34 = _____
 83 + 24 = _____ 5 + 16 = _____ 80 + 68 = _____
 65 + 79 = _____ 22 + 88 = _____ 14 + 1 = _____
 49 + 8 = _____ 62 + 13 = _____ 75 + 88 = _____
 36 + 22 = _____ 46 + 70 = _____ 15 + 25 = _____
 99 + 48 = _____ 30 + 70 = _____ 66 + 30 = _____
 80 + 23 = _____ 80 + 1 = _____ 77 + 2 = _____
 16 + 26 = _____ 100 + 22 = _____ 1 + 23 = _____

Completate le seguenti uguaglianze inserendo i numeri mancanti, poi confrontate con quelli presenti nell'autocomposizione.

_____ + 35 = 52 _____ + 60 = 50
 _____ + 70 = 94 _____ + 85 = 24
 _____ + 55 = 46 _____ + 85 = 10
 _____ + 9 = 4 _____ + 24 = 40

Autocomposizione degli esercizi (i risultati sono in ordine sparso).

70	10	105	97	25	106	129
103	87	810	107	66	102	17
74	75	97	889	107	103	88
102	97	39	79	32	974	75
103	104	10	44	73	36	84
109	127	83	74	103	100	108

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocomposizione? Prova a eseguirle tu stessa!

Nessuno

EXTRA UGUAGLIANZE

Nome: _____
Data: _____

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocomposizione.

40 + 80 = _____ 43 + 70 = _____ 0 + 70 = _____
 44 + 44 = _____ 23 + 80 = _____ 80 + 88 = _____
 16 + 74 = _____ 60 + 28 = _____ 39 + 34 = _____
 83 + 24 = _____ 5 + 16 = _____ 80 + 68 = _____
 65 + 79 = _____ 22 + 88 = _____ 14 + 1 = _____
 49 + 8 = _____ 62 + 13 = _____ 75 + 88 = _____
 36 + 22 = _____ 46 + 70 = _____ 15 + 25 = _____
 99 + 48 = _____ 30 + 70 = _____ 66 + 30 = _____
 80 + 23 = _____ 80 + 1 = _____ 77 + 2 = _____
 16 + 26 = _____ 100 + 22 = _____ 1 + 23 = _____

Completate le seguenti uguaglianze inserendo i numeri mancanti, poi confrontate con quelli presenti nell'autocomposizione.

_____ + 35 = 52 _____ + 60 = 50
 _____ + 70 = 94 _____ + 85 = 24
 _____ + 55 = 46 _____ + 85 = 10
 _____ + 9 = 4 _____ + 24 = 40

Autocomposizione degli esercizi (i risultati sono in ordine sparso).

10	83	88	84	81	95	63
42	84	103	89	79	82	14
76	107	107	18	81	50	87
81	100	104	76	100	88	103
16	90	36	45	100	88	94
73	100	79				

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocomposizione? Prova a eseguirle tu stessa!

Uguaglianze

EXTRA ESPRESSIONI

Nome: _____
Data: _____

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocomposizione.

42 + 76 = _____ 71 + 46 = _____ 10 + 52 = _____
 80 + 38 = _____ 24 + 37 = _____ 44 + 15 = _____
 52 + 62 = _____ 10 + 86 = _____ 80 + 27 = _____
 1 + 34 = _____ 26 + 12 = _____ 34 + 70 = _____
 64 + 28 = _____ 17 + 31 = _____ 91 + 7 = _____
 12 + 10 = _____ 40 + 90 = _____ 66 + 62 = _____
 37 + 38 = _____ 63 + 27 = _____ 23 + 45 = _____
 44 + 26 = _____ 81 + 21 = _____ 10 + 46 = _____
 82 + 102 = _____ 45 + 77 = _____ 70 + 90 = _____
 3 + 13 = _____ 62 + 86 = _____ 22 + 93 = _____

Esegui le seguenti espressioni e scrivi i risultati, poi confrontate con quelli presenti nell'autocomposizione.

37 - 45 + 34 = _____
 31 - 38 + 46 = _____
 70 - 7 + 52 = _____
 19 - 41 + 84 = _____
 37 - 35 + 20 = _____

Autocomposizione (i risultati sono in ordine sparso).

102	64	86	83	16	70	161
74	12	75	75	24	50	168
90	55	100	39	102	36	24
108	18	102	102	140	76	109
119	54	89	89	106	974	95

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocomposizione? Prova a eseguirle tu stessa!

Espressioni

EXTRA CAMPO DI TESTO

Nome: _____
Data: _____

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocomposizione.

7 + 95 = _____ 19 + 34 = _____ 65 + 80 = _____
 74 + 12 = _____ 60 + 84 = _____ 10 + 26 = _____
 67 + 44 = _____ 5 + 18 = _____ 1 + 27 = _____
 69 + 15 = _____ 53 + 87 = _____ 60 + 52 = _____
 99 + 85 = _____ 2 + 88 = _____ 45 + 48 = _____
 12 + 95 = _____ 34 + 33 = _____ 76 + 35 = _____
 79 + 88 = _____ 19 + 64 = _____ 18 + 47 = _____
 96 + 100 = _____ 61 + 80 = _____ 96 + 63 = _____
 81 + 6 = _____ 91 + 87 = _____ 42 + 8 = _____
 9 + 42 = _____ 21 + 20 = _____ 73 + 5 = _____

Autocomposizione (i risultati sono in ordine sparso).

102	43	83	97	47	44
70	185	51	65	74	50
15	117	184	179	95	96
89	73	81	140	22	100
67	144	78	67	144	85

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocomposizione? Prova a eseguirle tu stessa!

Hai bisogno di un campo di testo per scrivere un problema? Non preoccuparti, il generatore di esercizi ti offre un campo di testo libero in fondo alla scheda. Puoi scrivere un problema o un esercizio di testo. Non preoccuparti, il generatore di esercizi ti offre un campo di testo libero in fondo alla scheda. Puoi scrivere un problema o un esercizio di testo. Non preoccuparti, il generatore di esercizi ti offre un campo di testo libero in fondo alla scheda. Puoi scrivere un problema o un esercizio di testo.

Campo di testo

Indietro
Avanti

Questo tipo di esercizio comparirà nella seconda parte della scheda, così da variare ulteriormente le proposte per gli allievi.

Se si desidera inserire un **Esercizio extra** è possibile scegliere fra tre tipologie di esercizio: **Uguaglianze**, **Espressioni** o **Campo di testo** libero. L'**Esercizio extra Uguaglianze** permette di inserire sei uguaglianze da completare con i numeri mancanti. L'**Esercizio extra Espressioni** permette di inserire tre espressioni. L'**Esercizio extra Campo di testo** permette all'utente di scrivere un testo, come ad esempio un problema, in uno spazio in fondo alla scheda. Se non si desidera un **Esercizio extra** occorre selezionare **Nessuno**.

Fatta la propria scelta, per poterla configurare e personalizzare, occorre premere sul pulsante **Avanti**.

© MaMa - DECS - Divisione della scuola

· 45 ·

3.4 CONFIGURA L'ESERCIZIO EXTRA

A dipendenza dell'*Esercizio extra* selezionato sono disponibili in questa sezione le **opzioni per personalizzarlo**:

- Uguaglianze;
- Espressioni;
- Campo di testo.

Uguaglianze

L'*Esercizio extra Uguaglianze* permette di inserire sei uguaglianze da completare con i numeri mancanti. È necessario selezionare l'operazione tra *Addizione*, *Sottrazione*, *Moltiplicazione* o *Divisione*, indicare il *Campo numerico degli operatori*, la *Presenza o meno dei numeri decimali* e scegliere una o più *tipologie di uguaglianze* tra le seguenti, dove il segno + è di esempio (le uguaglianze verranno generate utilizzando le operazioni specificate dal docente):

- ... = X + Y
- X + ... = A + B
- X + ... = A

The screenshot shows a two-step configuration process. Step 1, 'Inserisci un esercizio extra', is completed with 'Uguaglianze' selected. Step 2, 'Configura l'esercizio extra', includes a note about commutativity, radio buttons for 'Addizione' (selected) and 'Sottrazione', a range selector for 'Campo numerico degli operatori' (0 to 100), an information box about the '+' sign, and checkboxes for three types of equations: '..... = X + Y', 'X + = A + B', and 'X + = A'. Navigation buttons 'Indietro' and 'Avanti' are at the bottom.

Configurazione dell'*Esercizio extra Uguaglianze*.

La scheda con l'extra *Uguaglianze* prevede l'autocorrezione e i risultati vengono inseriti all'interno della tabella presente nella parte bassa del foglio assieme ai risultati degli altri esercizi.

Espressioni

L'*Esercizio extra Espressioni* permette di inserire tre espressioni. È necessario selezionare l'operazione tra *Addizione*, *Sottrazione*, *Moltiplicazione* e/o *Divisione* (è possibile scegliere anche più di una), indicare il *Campo numerico degli operatori*, la *Presenza o meno dei numeri decimali* e stabilire la *quantità di operatori da inserire* (fino a un massimo di sette). È dunque possibile selezionare contemporaneamente tutte e quattro le operazioni e ottenere una loro distribuzione casuale all'interno delle espressioni.

The screenshot shows a configuration interface for an extra exercise. It is divided into two main steps:

- Inserisci un esercizio extra**: A green checkmark indicates this step is completed. The selected exercise is 'Espressioni'.
- Configura l'esercizio extra**: This step allows for configuring the exercise based on the type chosen in the previous step. It includes:
 - Tipo di operazione:** Radio buttons for 'Addizione' (checked), 'Sottrazione', 'Moltiplicazione', and 'Divisione'.
 - Campo numerico degli operatori:** Two input fields: 'Da' (0) and 'a' (100). Below the 'Da' field is the text 'Minimo 0'. Below the 'a' field is the text 'Massimo 999'999'.
 - Presenza dei numeri decimali:** Radio buttons for 'Sì' and 'No' (selected).
 - Seleziona le quantità di operatori da inserire nell'espressione:** A dropdown menu showing '3 operatori (3+5+9 =)'.
 - Help text:** A light blue box with an information icon stating: 'Il segno + è di esempio, le uguaglianze verranno generate utilizzando le operazioni specificate dal docente.'

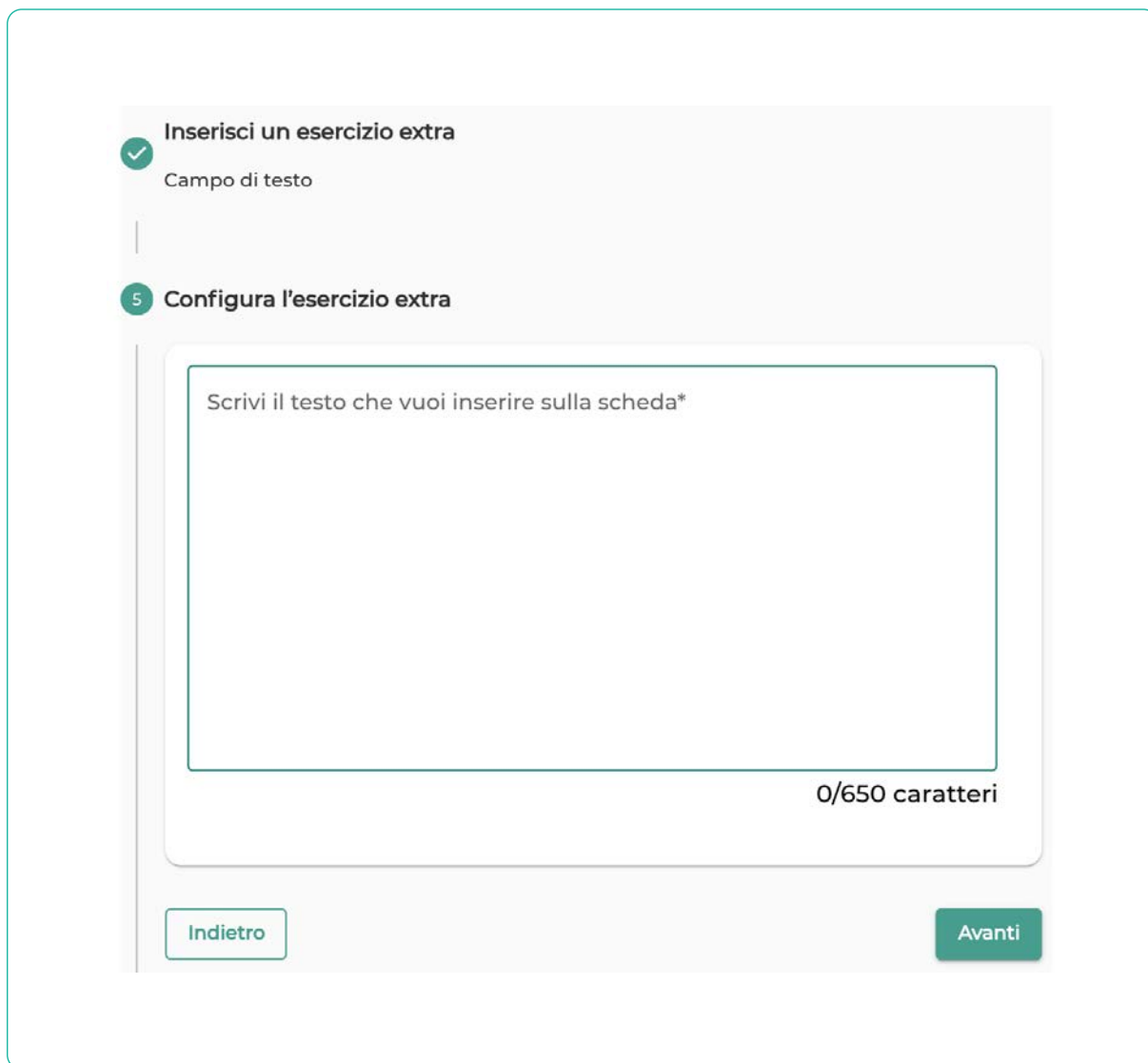
At the bottom of the configuration area are two buttons: 'Indietro' (Back) and 'Avanti' (Next).

Configurazione dell'Esercizio extra *Espressioni*.

La scheda con l'extra *Espressioni* prevede l'autocorrezione e i risultati vengono inseriti all'interno della tabella presente nella parte bassa del foglio assieme ai risultati degli altri esercizi.

Campo di testo

L'*Esercizio extra* **Campo di testo** permette all'utente di scrivere un testo, come ad esempio un problema, un rimando a una nozione vista in classe o un aiuto specifico per lo svolgimento degli esercizi precedenti, in uno spazio in fondo alla scheda. È anche possibile inserire il campo di testo lasciandolo vuoto, così da creare un riquadro a disposizione degli allievi.



The screenshot displays a configuration screen for an 'Esercizio extra'. It features a progress indicator with a green checkmark for the first step, 'Inserisci un esercizio extra', and a '5' in a green circle for the current step, 'Configura l'esercizio extra'. Below the step indicator is a large, empty text input area with the placeholder text 'Scrivi il testo che vuoi inserire sulla scheda*'. At the bottom right of the input area, the text '0/650 caratteri' indicates the character limit. At the bottom of the screen, there are two buttons: 'Indietro' (Back) on the left and 'Avanti' (Next) on the right.

*Configurazione dell'Esercizio extra **Campo di testo**.*

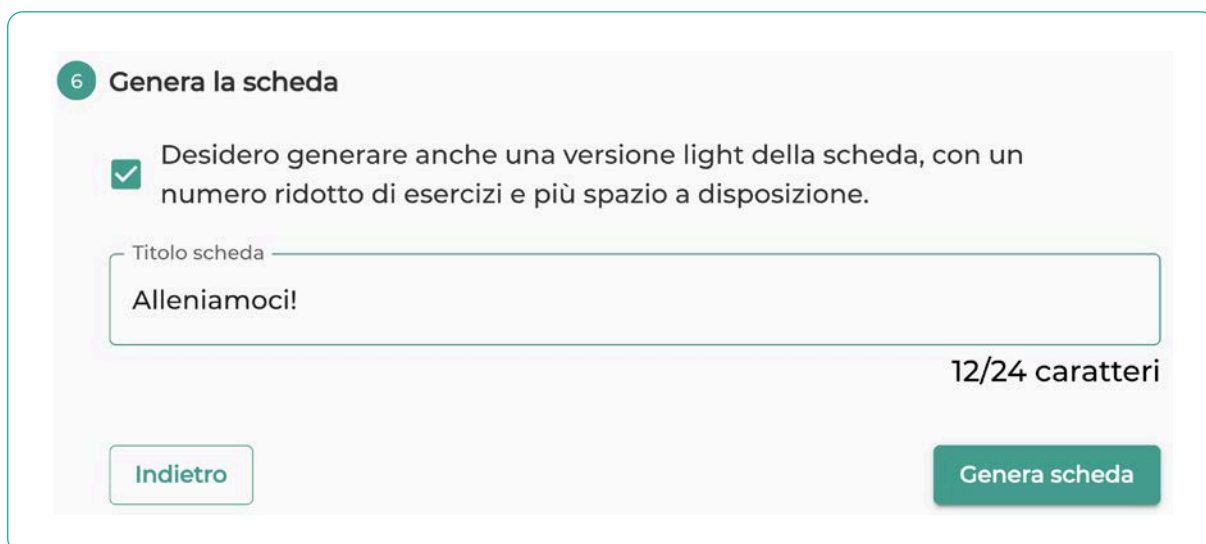
Una volta terminata la configurazione dell'*Esercizio extra*, si preme sul pulsante *Avanti*.

3.5 GENERA LA SCHEDA

In questa sezione è possibile scegliere se generare, oltre alla versione standard della scheda, anche una **Versione light**. La scheda *light* possiede le stesse caratteristiche della scheda standard, ma contiene meno operazioni, così da lasciare più spazio per scrivere agli allievi. La creazione di una scheda *light* è un'opzione attiva di default quindi, se non si vuole generare anche questo tipo di scheda, è necessario togliere il segno di spunta presente nella casellina accanto alla scritta *Desidero generare anche una versione light della scheda, con un numero ridotto di esercizi e più spazio a disposizione*.

Per concludere la generazione della scheda è necessario *inserire un titolo* che verrà visualizzato sulla scheda e che comparirà nel nome del file. Il titolo deve avere una lunghezza compresa tra 1 e 24 caratteri.

Una volta inserito il titolo è possibile premere sul pulsante *Genera scheda*.



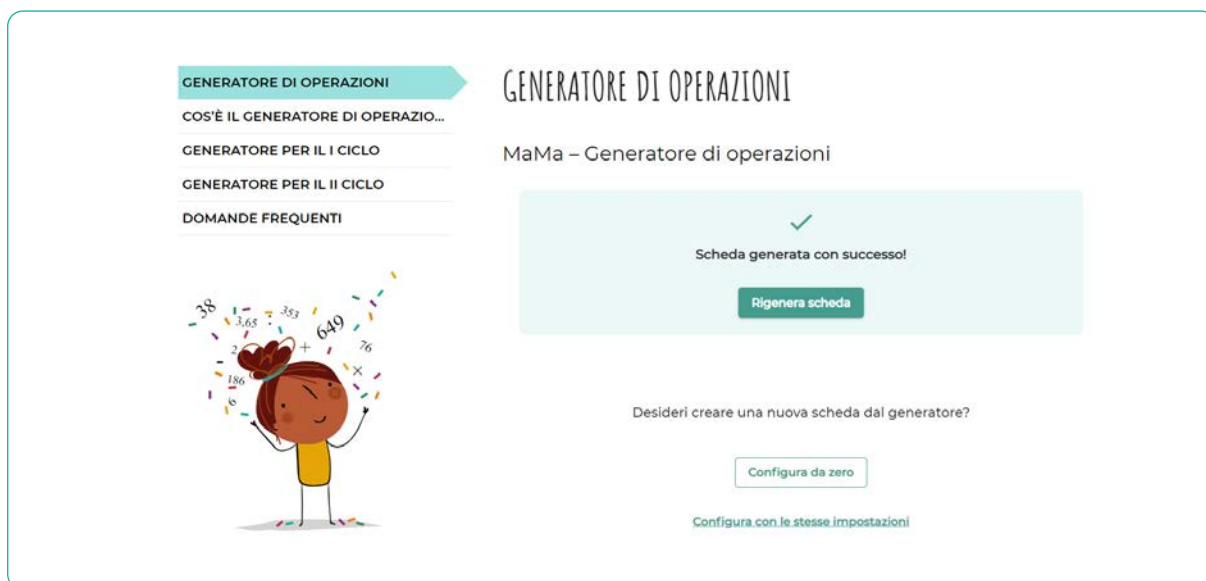
The screenshot shows a user interface for generating a worksheet. It features a title bar '6 Genera la scheda'. Below it is a checked checkbox with the text 'Desidero generare anche una versione light della scheda, con un numero ridotto di esercizi e più spazio a disposizione.' A text input field labeled 'Titolo scheda' contains the text 'Alleniamoci!'. To the right of the input field, it says '12/24 caratteri'. At the bottom, there are two buttons: 'Indietro' on the left and 'Genera scheda' on the right.

Sezione "Genera la scheda".

A questo punto viene generato un file .pdf che viene salvato localmente sul computer. Il nome del file scaricato è composto da: ciclo_layout scelto_eventuale extra_titolo scheda.pdf.

Una volta creata la scheda, la schermata di conferma offre le seguenti tre scelte per i passi successivi:

- **Rigenera scheda:** permette di creare una nuova versione della scheda appena generata con le stesse impostazioni. La rigenerazione risulta utile per avere esercizi analoghi ma con numeri differenti.
- **Configura da zero:** permette di iniziare da capo una nuova progettazione di una scheda.
- **Configura con le stesse impostazioni:** permette di affinare le scelte correnti o di apportare piccole modifiche a quelle precedentemente impostate, senza dover ricominciare da capo la generazione di una nuova scheda.



Schermata di conferma.

È dunque possibile scegliere l'opzione che meglio si adatta al proprio flusso di lavoro e alle necessità del momento.

Se si è effettuato il login sulla piattaforma tramite le proprie credenziali, nella schermata di conferma appare la possibilità di salvare la scheda appena generata. Cliccando sul bottone **Salva scheda**, la scheda viene salvata e può essere rigenerata e modificata accedendo alla pagina **Le mie generazioni** del proprio account.



Schermata di conferma se si è effettuato il login.

Dalla pagina del proprio account, cliccando su **Le mie generazioni** è possibile accedere a tutte le schede create e salvate grazie al generatore. Le schede vengono proposte con un'anteprima, il titolo e le caratteristiche scelte. Cliccando sul bottone **Rigenera** si apre nuovamente il generatore con le scelte effettuate in quella specifica scheda; scelte che possono eventualmente essere modificate, senza dover ricominciare da capo la generazione di una nuova scheda.

Home > Account > Le mie generazioni

LE MIE GENERAZIONI

Il mio account Attività recenti Le mie collezioni **Le mie generazioni** LOGOUT

Calcolo Mentale

Titolo della scheda: **Alleniamoci!**

Layout: **Calcolo mentale**

Ciclo scolastico: **I ciclo**

Esercizi Extra: **Nessuno**

Versione: **Light**

Numero di regole: **1**

RIGENERA

Sezione "Le mie generazioni" all'interno dell'account.

3.6 SCHEDE DI ESEMPIO

Si riportano di seguito alcuni esempi di schede che possono essere generate:

1. Tabelline fino al 5;
2. Tabelline fino al 10;
3. Schede con operazioni miste;
4. Moltiplicazioni $\times 10$, $\times 100$, $\times 1'000$ con numeri naturali;
5. Moltiplicazioni $\times 10$, $\times 100$, $\times 1'000$ con numeri decimali;
6. Divisioni $:10$, $:100$, $:1'000$ con numeri naturali;
7. Divisioni $:10$, $:100$, $:1'000$ con numeri decimali;
8. Addizioni con numeri decimali;
9. Divisioni con numeri naturali e divisori particolari;
10. Moltiplicazioni con numeri naturali e fattori particolari.

1. Tabelline fino al 5

Questo tipo di scheda contiene alcune moltiplicazioni comunemente note come tabelline o caselline, riguardanti i multipli di 0, 1, 2, 3, 4 e 5.

Nome:

Data:

TABELLINE ENTRO IL 5



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

$4 \times 10 =$	$3 \times 1 =$	$2 \times 2 =$
$7 \times 2 =$	$2 \times 4 =$	$6 \times 1 =$
$8 \times 5 =$	$10 \times 4 =$	$1 \times 5 =$
$1 \times 2 =$	$0 \times 10 =$	$6 \times 3 =$
$6 \times 0 =$	$3 \times 4 =$	$9 \times 5 =$
$10 \times 5 =$	$2 \times 1 =$	$8 \times 3 =$
$0 \times 9 =$	$4 \times 6 =$	$2 \times 9 =$
$1 \times 1 =$	$5 \times 5 =$	$10 \times 3 =$
$10 \times 1 =$	$3 \times 10 =$	$10 \times 2 =$
$0 \times 4 =$	$3 \times 0 =$	$2 \times 3 =$
$7 \times 0 =$	$1 \times 7 =$	$7 \times 3 =$
$1 \times 10 =$	$5 \times 2 =$	$3 \times 9 =$
$6 \times 4 =$	$1 \times 6 =$	$6 \times 5 =$
$9 \times 2 =$	$4 \times 4 =$	$5 \times 4 =$

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

24	18	40	5	2	24	0
40	45	0	24	6	30	12
4	0	7	6	8	0	1
3	20	10	10	6	0	20
25	21	30	50	16	27	14
40	0	18	30	2	18	10



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il campo numerico degli operatori da 0 a 10 e inserire come fattori particolari i numeri 0, 1, 2, 3, 4 e 5.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a
Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti

Configurazione della scheda con tabelline fino al 5.


2. Tabelline fino al 10


Questo tipo di scheda contiene moltiplicazioni con numeri naturali da 0 a 10, comunemente note come tabelline o caselline.

Nome:


Data:

TABELLINE FINO AL 10




 Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

$6 \times 1 =$	$8 \times 1 =$	$2 \times 6 =$
$5 \times 0 =$	$6 \times 7 =$	$2 \times 0 =$
$4 \times 4 =$	$7 \times 1 =$	$8 \times 2 =$
$5 \times 6 =$	$4 \times 1 =$	$8 \times 7 =$
$10 \times 1 =$	$2 \times 5 =$	$5 \times 5 =$
$7 \times 3 =$	$3 \times 8 =$	$4 \times 8 =$
$1 \times 0 =$	$8 \times 9 =$	$6 \times 4 =$
$0 \times 8 =$	$8 \times 10 =$	$4 \times 3 =$
$0 \times 3 =$	$5 \times 7 =$	$6 \times 9 =$
$4 \times 2 =$	$1 \times 10 =$	$3 \times 5 =$
$2 \times 8 =$	$6 \times 6 =$	$3 \times 6 =$
$9 \times 2 =$	$4 \times 7 =$	$2 \times 3 =$
$1 \times 4 =$	$4 \times 10 =$	$3 \times 4 =$
$3 \times 7 =$	$5 \times 1 =$	$9 \times 1 =$

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

36	0	42	72	10	18	0
6	21	4	16	10	8	30
32	25	12	24	5	15	56
40	18	80	6	24	16	7
16	35	4	28	10	0	0
0	9	12	54	21	12	8

 Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione? Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare la moltiplicazione come operazione e il campo numerico degli operatori da 0 a 10.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da

Minimo 0

a

Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Si No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#)

[Avanti](#)

Configurazione della scheda con tabelline fino al 10.

3. Schede con operazioni miste

Se si vogliono inserire più operazioni sulla stessa scheda, vanno create più regole, una per ogni tipo di operazione.

Nome:

Data:

CALCOLI MISTI

Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

29 x 41 =	40 x 12 =	950 : 5 =
717 - 427 =	45 x 16 =	242 + 310 =
519 + 632 =	47 x 46 =	17 x 30 =
63 - 32 =	713 : 31 =	590 + 12 =
750 : 6 =	310 + 111 =	200 : 25 =
30 x 21 =	504 - 9 =	24 x 22 =
394 : 2 =	851 + 70 =	27 + 983 =
46 x 12 =	687 : 229 =	800 : 4 =
566 - 493 =	299 : 13 =	910 + 109 =
123 + 130 =	9 x 29 =	953 + 544 =
288 : 6 =	353 - 202 =	532 - 476 =
474 : 79 =	37 x 32 =	226 - 181 =
963 - 54 =	822 - 600 =	684 - 619 =
517 - 7 =	604 + 524 =	819 + 305 =

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

630	45	552	421	23	48	253
151	510	1'128	200	31	65	510
190	720	8	261	480	921	528
6	197	1'010	3	23	1'019	1'184
2'162	495	73	602	1'151	552	56
1'497	290	1'124	222	909	125	1'189

Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario inizialmente selezionare una operazione (ad esempio *Addizione*), scegliere il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 1'000), poi cliccare sul tasto *Aggiungi un'altra regola*. A questo punto si aprirà una nuova tendina nominata **Regola 2** dove è necessario selezionare un'altra operazione (ad esempio *Sottrazione*), scegliere il campo numerico degli operatori (ad esempio da 0 a 1'000) e poi cliccare nuovamente sul tasto *Aggiungi un'altra regola*. A questo punto si aprirà una nuova tendina nominata **Regola 3** dove è necessario selezionare un'altra operazione (ad esempio *Moltiplicazione*), scegliere il campo numerico degli operatori (ad esempio da 0 a 50) e poi cliccare nuovamente sul tasto *Aggiungi un'altra regola*. Infine si aprirà nuovamente una

tendina nominata **Regola 4** dove è necessario selezionare un'altra operazione ancora (ad esempio *Divisione*), scegliere il campo numerico degli operatori (ad esempio da 0 a 1'000). Le addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni sono presenti in ordine casuale all'interno della scheda generata.

Di seguito le quattro regole utilizzate per creare la scheda di esempio, contenente addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni con *Campo numerico degli operatori* tra 0 e 50 per quanto riguarda la moltiplicazione e tra 0 e 1'000 per quanto riguarda le altre tre operazioni.

The screenshot shows a configuration window titled '3 Configura le regole generali'. Below the title is a note: 'Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione'. The main configuration area is for 'Regola 1' and includes the following options:

- Tipo di operazione:***
Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa.
 Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione
- Campo numerico degli operatori:***
Da: a:
Minimo 0 Massimo 999'999
- Presenza dei numeri decimali:***
 Sì No
- Scelta della parte decimale:***
Addendo 1:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali
Addendo 2:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali
- Caratteristiche del risultato:***
 Nessuna in particolare Risultato intero (14, 123, 3, ...)
 Risultato decimale (102,35, 214,7, ...)
- Caratteristiche dell'operazione:***
 Nessuna in particolare
 Senza passaggio di decina o centinaia
 Con passaggio (di decina, centinaia, ...)

At the bottom of the configuration area is a button labeled 'Aggiungi un'altra regola'.

Configurazione della Regola 1 per la scheda con operazioni miste.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Regola 2

Tipo di operazione:*
Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Minuendo:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Sottraendo:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna in particolare Risultato intero (14, 123, 3, ...)

Risultato decimale (102,35, 214,7, ...)

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna in particolare

Senza passaggio di decina o centinaia

Con passaggio (di decina, centinaia, ...)

[Elimina regola](#)

Indietro Avanti

[Aggiungi un'altra regola](#)

Configurazione della Regola 2 per la scheda con operazioni miste.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1 ▼

Regola 2 ▼

Regola 3 ▲

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Elimina regola](#)

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della Regola 3 per la scheda con operazioni miste.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1 ▼

Regola 2 ▼

Regola 3 ▼

Regola 4 ▲

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Dividendo:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Divisore:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Elimina regola](#)

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della Regola 4 per la scheda con operazioni miste.

4. Moltiplicazioni $\times 10$, $\times 100$, $\times 1'000$ con numeri naturali

Questo tipo di scheda presenta moltiplicazioni in cui uno dei due fattori è un numero naturale e l'altro fattore uno dei numeri 10, 100 o 1'000.

Nome:

Data:

$\times 10 \times 100 \times 1000$



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

- | | | |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| $13 \times 10 =$ | $1'000 \times 87 =$ | $43 \times 1'000 =$ |
| $46 \times 100 =$ | $10 \times 24 =$ | $6 \times 10 =$ |
| $55 \times 1'000 =$ | $10 \times 55 =$ | $19 \times 100 =$ |
| $10 \times 70 =$ | $10 \times 85 =$ | $10 \times 100 =$ |
| $1'000 \times 88 =$ | $87 \times 100 =$ | $49 \times 10 =$ |
| $10 \times 99 =$ | $48 \times 1'000 =$ | $56 \times 100 =$ |
| $1'000 \times 98 =$ | $53 \times 100 =$ | $97 \times 100 =$ |
| $63 \times 100 =$ | $100 \times 83 =$ | $10 \times 53 =$ |
| $10 \times 17 =$ | $64 \times 1'000 =$ | $57 \times 10 =$ |
| $1'000 \times 25 =$ | $1'000 \times 82 =$ | $12 \times 100 =$ |
| $1 \times 100 =$ | $10 \times 25 =$ | $100 \times 73 =$ |
| $1'000 \times 79 =$ | $100 \times 71 =$ | $1'000 \times 84 =$ |
| $14 \times 10 =$ | $34 \times 1'000 =$ | $83 \times 10 =$ |
| $53 \times 1'000 =$ | $94 \times 1'000 =$ | $78 \times 10 =$ |

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

7'300	87'000	1'900	9'700	170	25'000	4'600
8'300	240	53'000	5'600	550	140	8'700
34'000	130	79'000	98'000	490	88'000	700
82'000	7'100	850	990	55'000	780	84'000
570	5'300	43'000	94'000	250	60	48'000
1'200	530	64'000	6'300	1'000	830	100



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 100), e inserire come fattori particolari i numeri 10, 100 e 1'000.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della scheda con moltiplicazioni x10, x100 e x1'000 con numeri naturali.

5. Moltiplicazioni x 10, x 100, x 1'000 con numeri decimali

Questo tipo di scheda presenta moltiplicazioni in cui uno dei due fattori è un numero razionale espresso in forma decimale e l'altro fattore è uno dei numeri 10, 100 o 1'000.

Nome:

Data:

x10 x100 x1000 DECIMALI



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

17,538 x 100 =	10 x 21,088 =	10 x 87,485 =
10 x 39,155 =	10 x 0,347 =	99,175 x 1'000 =
1'000 x 77,788 =	1'000 x 93,357 =	58,768 x 100 =
100 x 62,695 =	100 x 81,618 =	68,281 x 100 =
85,362 x 100 =	1'000 x 95,855 =	1'000 x 35,071 =
100 x 87,591 =	10 x 55,605 =	100 x 44,732 =
1'000 x 91,542 =	100 x 86,807 =	1'000 x 10,064 =
10 x 39,164 =	100 x 85,033 =	82,145 x 1'000 =
96,036 x 1'000 =	100 x 68,202 =	62,581 x 10 =
10 x 17,695 =	10 x 31,545 =	23,236 x 1'000 =
28,392 x 10 =	11,149 x 10 =	10 x 97,138 =
10 x 43,324 =	100 x 49,897 =	10 x 37,437 =
61,184 x 100 =	10 x 39,625 =	86,789 x 1'000 =
42,094 x 100 =	100 x 49,936 =	100 x 81,578 =

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

8'759,1	99'175	35'071	6'828,1	10'064	1'753,8	8'536,2
874,85	95'855	111,49	6'118,4	6'269,5	391,55	433,24
23'236	210,88	4'209,4	82'145	8'157,8	93'357	86'789
3,47	77'788	4'989,7	8'680,7	396,25	971,38	91'542
315,45	6'820,2	4'473,2	625,81	283,92	8'503,3	4'993,6
8'161,8	96'036	374,37	176,95	556,05	5'876,8	391,64



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 100), selezionare *Sì* per quanto riguarda l'opzione *Presenza dei numeri decimali* (identificando il numero desiderato di cifre nella parte decimale, ad esempio 3 decimali in entrambi i fattori) e inserire come fattori particolari i numeri 10, 100 e 1'000.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a
Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti

Configurazione della scheda con moltiplicazioni x10, x100 e x1'000 con numeri decimali.

6. Divisioni : 10, : 100, : 1'000 con numeri naturali

Questo tipo di scheda presenta divisioni dove al dividendo vi è un qualsiasi numero naturale e al divisore uno dei numeri 10, 100 o 1'000.

Nome:

Data:

:10 :100 :1000



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

- | | | |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 9'700 : 100 = | 6'000 : 1'000 = | 2'000 : 1'000 = |
| 4'500 : 100 = | 8'530 : 10 = | 5'200 : 100 = |
| 8'500 : 100 = | 6'400 : 100 = | 4'050 : 10 = |
| 8'830 : 10 = | 9'300 : 10 = | 5'800 : 100 = |
| 5'000 : 1'000 = | 1'700 : 100 = | 800 : 100 = |
| 8'380 : 10 = | 3'600 : 10 = | 4'300 : 100 = |
| 9'000 : 1'000 = | 1'880 : 10 = | 8'000 : 1'000 = |
| 1'030 : 10 = | 3'220 : 10 = | 4'250 : 10 = |
| 6'600 : 100 = | 9'830 : 10 = | 6'420 : 10 = |
| 7'000 : 1'000 = | 7'200 : 100 = | 980 : 10 = |
| 5'010 : 10 = | 8'800 : 100 = | 4'000 : 1'000 = |
| 1'000 : 1'000 = | 7'570 : 10 = | 5'830 : 10 = |
| 3'700 : 100 = | 3'600 : 100 = | 2'000 : 100 = |
| 7'150 : 10 = | 80 : 10 = | 9'400 : 100 = |

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

883	88	983	425	9	1	98
583	2	66	4	17	8	20
757	36	322	6	37	58	715
94	72	642	85	64	188	853
43	501	5	45	8	838	97
360	7	405	103	930	52	8



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione? Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 10'000) e inserire come divisori i numeri 10, 100 e 1'000.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da	<input type="text" value="0"/>	a	<input type="text" value="10000"/>
	Minimo 0		Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Dividendo:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Divisore:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti


Configurazione della scheda con divisioni :10, :100 e :1'000 con numeri naturali.


7. Divisioni : 10, : 100, : 1'000 con numeri decimali

Questo tipo di scheda presenta divisioni con al dividendo qualsiasi numero razionale espresso in forma decimale e al divisore uno dei numeri 10, 100 o 1'000.


NOTA: In questo tipo di scheda i risultati delle operazioni riportati nell'autocorrezione al fondo della pagina (per i layout che la contemplano) e nella scheda di correzione sono approssimati alla terza cifra decimale.

Nome:


Data: **:10 :100 :1000 DECIMALI** 

 Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

2'260,485 : 100 = 8'896,593 : 1'000 = 735,507 : 1'000 =
 7'797,125 : 100 = 6'151,398 : 10 = 9'263,673 : 10 =
 4'818,028 : 100 = 7'777,183 : 100 = 8'922,724 : 1'000 =
 8'959,597 : 10 = 4'470,707 : 10 = 7'401,091 : 1'000 =
 5'307,738 : 1'000 = 5'915,977 : 1'000 = 8'667,277 : 100 =
 7'086,477 : 100 = 5'643,739 : 10 = 4'627,684 : 100 =
 2'752,424 : 100 = 6'439,724 : 1'000 = 3'969,195 : 1'000 =
 5'722,743 : 1'000 = 7'204,159 : 10 = 4'863,583 : 100 =
 4'320,213 : 10 = 3'312,655 : 1'000 = 7'496,488 : 10 =
 4'188,134 : 10 = 1'088,349 : 1'000 = 5'689,238 : 1'000 =
 6'220,017 : 100 = 3'340,556 : 1'000 = 5'023,552 : 1'000 =
 7'731,824 : 1'000 = 7'938,192 : 10 = 4'997,154 : 10 =
 5'865,544 : 100 = 6'133,998 : 10 = 3'092,311 : 100 =
 7'715,606 : 100 = 7'277,643 : 100 = 6'012,555 : 100 =

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

3,341	615,14	58,655	3,313	8,897	5,916	86,673
418,813	749,649	895,96	8,923	5,024	447,071	3,969
62,2	7,732	77,971	46,277	5,308	793,819	60,126
1,088	48,18	77,156	5,689	499,715	0,736	48,636
720,416	30,923	6,44	432,021	926,367	22,605	27,524
77,772	7,401	5,723	72,776	70,865	564,374	613,4

 Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione? Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 1'000), selezionare *Sì* per quanto riguarda l'opzione *Presenza dei numeri decimali* (identificando il numero desiderato di cifre nella parte decimale, ad esempio 3 decimali sia al dividendo sia al divisore) e inserire come *divisori particolari* i numeri 10, 100 e 1'000.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0

Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Dividendo:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Divisore:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

Aggiungi un'altra regola

Indietro

Avanti

Configurazione della scheda con divisioni :10, :100 e :1'000 con numeri decimali.

8. Addizioni con numeri decimali

Questo tipo di scheda presenta addizioni i cui addendi sono numeri decimali.

Nome:

Data:

ADDIZIONI CON DECIMALI



Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

$74,229 + 92,1 = \dots\dots\dots$	$10,1 + 87,332 = \dots\dots\dots$	$55,7 + 96,883 = \dots\dots\dots$
$71,9 + 70,987 = \dots\dots\dots$	$4,6 + 53,449 = \dots\dots\dots$	$71,7 + 97,996 = \dots\dots\dots$
$91,382 + 68,4 = \dots\dots\dots$	$65,9 + 51,859 = \dots\dots\dots$	$54,846 + 92,5 = \dots\dots\dots$
$52,905 + 95,5 = \dots\dots\dots$	$74,007 + 62,1 = \dots\dots\dots$	$1,604 + 25,1 = \dots\dots\dots$
$67,504 + 9,5 = \dots\dots\dots$	$88,171 + 72,1 = \dots\dots\dots$	$97,3 + 9,741 = \dots\dots\dots$
$99,082 + 60,5 = \dots\dots\dots$	$86,6 + 5,583 = \dots\dots\dots$	$21,1 + 74,253 = \dots\dots\dots$
$77,9 + 43,328 = \dots\dots\dots$	$72,036 + 91,1 = \dots\dots\dots$	$51,356 + 48,3 = \dots\dots\dots$
$44,3 + 49,072 = \dots\dots\dots$	$19,5 + 0,358 = \dots\dots\dots$	$10,848 + 32,5 = \dots\dots\dots$
$57,281 + 38,8 = \dots\dots\dots$	$1,277 + 12,3 = \dots\dots\dots$	$31,652 + 46,5 = \dots\dots\dots$
$8,9 + 64,738 = \dots\dots\dots$	$21,476 + 49,3 = \dots\dots\dots$	$67,3 + 20,937 = \dots\dots\dots$
$39,339 + 65,4 = \dots\dots\dots$	$3,9 + 61,871 = \dots\dots\dots$	$74,478 + 0,4 = \dots\dots\dots$
$42,6 + 85,168 = \dots\dots\dots$	$91,3 + 67,056 = \dots\dots\dots$	$38,8 + 76,896 = \dots\dots\dots$
$27,9 + 65,812 = \dots\dots\dots$	$78,915 + 64,9 = \dots\dots\dots$	$24,1 + 20,702 = \dots\dots\dots$
$70,2 + 46,728 = \dots\dots\dots$	$35,983 + 24,3 = \dots\dots\dots$	$21,4 + 99,565 = \dots\dots\dots$

Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

159,582	58,049	169,696	96,081	13,577	43,348	143,815
147,346	142,887	93,372	77,004	44,802	92,183	74,878
78,152	166,329	159,782	136,107	73,638	117,759	107,041
97,432	26,704	158,356	93,712	65,771	120,965	160,271
116,928	104,739	163,136	115,696	19,858	99,656	127,768
88,237	121,228	60,283	70,776	148,405	152,583	95,353



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* (ad esempio da 0 a 10) e selezionare *Sì* per quanto riguarda l'opzione *Presenza dei numeri decimali* (identificando il numero desiderato di cifre nella parte decimale, ad esempio 1 decimale per un addendo e 3 decimali per l'altro).

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*
Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a
Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Addendo 1:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Addendo 2:
 0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Caratteristiche del risultato:*

Nessuna in particolare Risultato intero (14, 123, 3, ...)
 Risultato decimale (102,35, 214,7, ...)

Caratteristiche dell'operazione:*

Nessuna in particolare
 Senza passaggio di decina o centinaia
 Con passaggio (di decina, centinaia, ...)

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione delle regole per la scheda con addizioni con numeri decimali.


9. Divisioni con numeri naturali e divisori particolari


Questo tipo di scheda presenta delle divisioni i cui divisori sono numeri particolari. Ad esempio, si può creare una scheda con divisori 2 e 4, lavorando così sui concetti di metà e di un quarto.

Nome:


Data:

DIVISIONI PER 2 E PER 4




 Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

20 : 2 =	4 : 2 =	44 : 4 =
4 : 4 =	28 : 2 =	26 : 2 =
12 : 4 =	30 : 2 =	46 : 2 =
16 : 2 =	42 : 2 =	24 : 2 =
36 : 4 =	40 : 4 =	48 : 4 =
20 : 4 =	2 : 2 =	22 : 2 =
24 : 4 =	36 : 2 =	10 : 2 =
32 : 2 =	32 : 4 =	16 : 4 =
48 : 2 =	14 : 2 =	34 : 2 =
8 : 2 =	12 : 2 =	38 : 2 =
18 : 2 =	8 : 4 =	40 : 2 =
28 : 4 =	6 : 2 =	44 : 2 =
44 : 4 =	12 : 2 =	4 : 4 =
26 : 2 =	20 : 4 =	44 : 2 =

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

1	9	2	10	4	1	3
7	17	18	8	23	12	22
6	3	13	11	9	13	5
1	8	11	5	24	20	6
11	15	6	7	5	2	21
12	16	10	22	14	4	19



Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione?
Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* desiderato (che varrà solo per il dividendo) e inserire come divisori particolari i numeri 2 e 4.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Dividendo:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Divisore:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della scheda con divisioni con divisori 2 e 4.


10. Moltiplicazioni con numeri naturali e fattori particolari


Questo tipo di scheda presenta delle moltiplicazioni nell'insieme dei numeri naturali con fattori particolari. Ad esempio, si può creare una scheda con numeri maggiori di 100'000 moltiplicati per i fattori 2 e 4, consentendo così di lavorare sui concetti di doppio e quadruplo.

Nome:


Data:

MOLTIPLICAZIONI x2 E x4




 Esegui le seguenti operazioni, poi confronta i risultati con quelli presenti nell'autocorrezione.

$4 \times 71 =$	$2 \times 89 =$	$63 \times 2 =$
$4 \times 92 =$	$57 \times 2 =$	$2 \times 61 =$
$60 \times 2 =$	$4 \times 21 =$	$2 \times 27 =$
$21 \times 4 =$	$2 \times 5 =$	$2 \times 91 =$
$42 \times 4 =$	$7 \times 4 =$	$2 \times 73 =$
$19 \times 2 =$	$2 \times 63 =$	$4 \times 74 =$
$32 \times 4 =$	$65 \times 2 =$	$4 \times 19 =$
$10 \times 4 =$	$71 \times 2 =$	$4 \times 11 =$
$2 \times 76 =$	$74 \times 4 =$	$34 \times 2 =$
$93 \times 4 =$	$2 \times 64 =$	$76 \times 2 =$
$4 \times 83 =$	$2 \times 24 =$	$4 \times 45 =$
$2 \times 72 =$	$2 \times 4 =$	$3 \times 4 =$
$4 \times 80 =$	$2 \times 36 =$	$18 \times 2 =$
$4 \times 13 =$	$89 \times 4 =$	$91 \times 4 =$

 Autocorrezione (i risultati sono in ordine sparso).

12	146	126	36	168	368	84
128	130	364	152	144	120	152
126	180	48	10	84	76	284
182	122	356	372	44	332	142
38	52	28	296	40	72	296
320	8	68	128	178	54	114

 Non trovi i risultati di alcune operazioni nell'autocorrezione? Prova a eseguirle nuovamente!

Per ottenere questo tipo di scheda è necessario selezionare il *Campo numerico degli operatori* desiderato (che sarà considerato per uno dei fattori) e inserire come fattori particolari i numeri 2 e 4.

3 Configura le regole generali

Per avere più tipi di operazioni nella stessa scheda è necessaria una nuova regola per ogni tipo di operazione

Regola 1

Tipo di operazione:*

Note: Per l'addizione e la moltiplicazione viene considerata la proprietà commutativa

Addizione Sottrazione Moltiplicazione Divisione

Campo numerico degli operatori:*

Da a

Minimo 0 Massimo 999'999

Presenza dei numeri decimali:*

Sì No

Scelta della parte decimale:*

Fattore 1:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattore 2:

0 decimali 1 decimale 2 decimali 3 decimali

Fattori o divisori particolari:

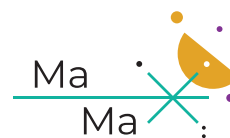
Es: 0.5 10 12

Inserisci uno o più numeri, separati da uno spazio

[Aggiungi un'altra regola](#)

[Indietro](#) [Avanti](#)

Configurazione della scheda con moltiplicazioni con fattori particolari 2 e 4.



4. DOMANDE FREQUENTI

1. *"Se ricevo un messaggio che indica l'invalidità della combinazione di parametri nella creazione della scheda, come dovrei procedere?"*

Risposta: Verifica i parametri inseriti assicurandoti che il campo numerico e le varianti selezionate siano compatibili tra loro. Alcune combinazioni potrebbero non essere ammesse dal sistema. Generalmente il messaggio di errore identifica i parametri che risultano incompatibili.
2. *"Cosa fare se non riesco a selezionare le caratteristiche desiderate per le varianti scelte?"*

Risposta: Assicurati che le caratteristiche scelte non siano in conflitto con le varianti precedentemente selezionate.
3. *"Come posso fare per recuperare una scheda che ho generato precedentemente e che non ho salvato?"*

Risposta: Il sistema non prevede la memorizzazione delle singole schede, che possono essere recuperate solo sul dispositivo con cui sono state create (normalmente nella cartella download). Tuttavia, è possibile salvare i parametri usati per generare una scheda. Per poter avere accesso a questa possibilità, è necessario aver fatto accesso con le proprie credenziali alla zona riservata, prima di iniziare la generazione della scheda. Dopo aver generato la scheda è necessario selezionare il tasto *Salva parametri*.
4. *"È possibile salvare le impostazioni di una scheda per un utilizzo futuro?"*

Risposta: Il sistema prevede la memorizzazione dei parametri utilizzati per generarla. Per poter avere accesso a questa possibilità è necessario accedere con le proprie credenziali alla zona riservata, prima di iniziare la generazione della scheda. Dopo aver generato la scheda occorre selezionare il tasto *Salva parametri*. Le impostazioni della scheda generata vengono salvate e possono essere recuperate in un secondo momento accedendo alla sezione *Le mie generazioni* nella zona riservata. Accedendo alla sezione *Le mie generazioni* si trovano tutte le impostazioni salvate, cliccando sul bottone *Rigenera* relativo alle impostazioni desiderate si apre nuovamente la pagina del generatore dove è possibile apportare modifiche alla configurazione della scheda già impostate in precedenza.
5. *"Se clicco su 'genera' e la scheda non viene creata, qual è il passo successivo?"*

Risposta: Attendi un attimo e riprova. Se il problema continua, controlla le regole generali, probabilmente hai fatto delle richieste che non sono possibili per il Generatore di operazioni.
6. *"In caso di problemi tecnici con il generatore a chi posso chiedere aiuto?"*

Risposta: Scrivi una mail a dfa.ddm@supsi.ch indicando nell'oggetto che si tratta di un problema del generatore di operazioni e cercheremo di aiutarti.

7. "Qual è la differenza tra 'Rigenera scheda', 'Configura da zero', e 'Configura con le stesse impostazioni'?"

Risposta: *Rigenera scheda* crea una nuova scheda con gli stessi parametri definiti in precedenza, *Configura da zero* riparte dalla configurazione iniziale e *Configura con le stesse impostazioni* consente di apportare modifiche minori senza alterare la configurazione esistente.

8. "Perché quando stampo ottengo il quadruplo delle schede?"

Risposta: Controlla le impostazioni di stampa e assicurati di stampare solo le pagine desiderate del file .pdf. Il Generatore di operazioni di default crea un documento con le schede per gli allievi (normale e versione light se scelta) e i relativi fogli di correzione.

9. "È possibile evitare la creazione della scheda light o creare solamente quella?"

Risposta: È possibile evitare di creare la scheda light togliendo la spunta nella sezione "Genera la scheda", non è invece possibile creare solo la scheda light.

10. "Posso impiegare il generatore per un ciclo scolastico diverso da quello suggerito?"

Risposta: Sì. Il generatore è suddiviso in base alle abilità degli studenti a cui è rivolta, non necessariamente al loro grado scolastico. L'indicazione del ciclo fornisce un riferimento sulla tipologia delle operazioni, permettendo così al docente di selezionare il livello più appropriato in funzione delle esigenze didattiche.

11. "Posso creare schede differenziate per diversi livelli di apprendimento senza dover generare più schede separate?"

Risposta: Non è possibile generare schede differenziate nella stessa scheda (a parte la versione light che viene generata di default). Per differenziare il lavoro in classe si devono creare diverse schede con caratteristiche differenziate.

12. "Come posso condividere le schede che ho creato con altri insegnanti?"

Risposta: Dopo la creazione, puoi condividere il file .pdf della scheda via e-mail, chiavetta USB o attraverso piattaforme di condivisione file.

13. "È possibile salvare le impostazioni di una scheda per un utilizzo futuro?"

Risposta: Sì, se si è effettuato il login è possibile cliccare il bottone *Salva scheda* nella schermata conclusiva e automaticamente la scheda verrà salvata nella sezione *Le mie generazioni* nella pagina dell'account personale. Accedendo alla sezione *Le mie generazioni* si trovano tutte le schede salvate, cliccando sul bottone *Rigenera* relativo alla scheda desiderata si apre nuovamente la pagina del generatore dove è possibile apportare modifiche alla configurazione della scheda già impostata.

14. "Dove vengono memorizzate le schede create dal generatore?"

Risposta: Le schede elaborate tramite il generatore di operazioni vengono salvate automaticamente sul dispositivo sotto forma di file .pdf. Il salvataggio avviene nel percorso predefinito per i download o dove l'utente sceglie di collocarle al momento del download. Le schede generate possono essere anche ritrovate nella sezione *Le mie generazioni* se si è fatto il login (vedi punto precedente).

15. *"Una volta salvate sul proprio dispositivo, è possibile apportare modifiche alle schede?"*

Risposta: Le schede, una volta salvate come file .pdf, non sono direttamente modificabili attraverso il Generatore di operazioni. Tuttavia, possono essere editate utilizzando software appositi per la modifica dei file .pdf.

16. *"È permesso aggiungere illustrazioni personalizzate nello spazio aggiuntivo per il testo nelle schede?"*

Risposta: Nello spazio extra destinato al testo è possibile inserire qualsiasi annotazione o istruzione aggiuntiva che si reputi utile per gli allievi. Tuttavia, la funzionalità di aggiungere immagini o disegni non è possibile direttamente dal Generatore di operazioni. Potete aggiungere disegni o immagini manualmente dopo aver stampato la scheda, oppure utilizzando un editor di file .pdf.