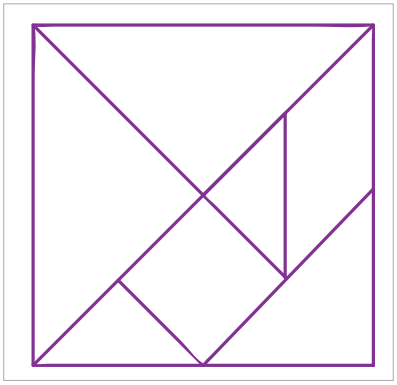
NOME: .....

DATA: .....

TANGRAM

IL TANGRAM È UN GIOCO DI ORIGINE CINESE FORMATO DA UN QUADRATO DIVISO IN SETTE FIGURE. QUESTO GIOCO È ANCHE DETTO "TAVOLETTA DELLA SAGGEZZA" O "TAVOLETTA DELLE SETTE ASTUZIE".



OSSERVA LE SETTE FIGURE IN CUI È DIVISO IL QUADRATO.
POI RIPRODUCI QUESTA FIGURA SU UN ALTRO FOGLIO QUADRATO, TAGLIA I SETTE PEZZI E PROVA A RICREARE IL QUADRATO DI PARTENZA.

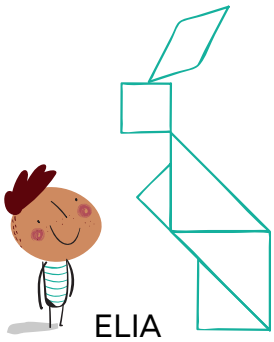
CON QUESTI SETTE PEZZI DIVERTITI A CREARE DELLE FIGURE SUL RETRO DEL FOGLIO.
ATTENZIONE, PER ESSERE "FIGURE TANGRAM" I PEZZI DEVONO AVERE ALMENO UN PUNTO DI CONTATTO E NON DEVONO MAI ESSERE SOVRAPPOSTI!
INCOLLA POI LA FIGURA CHE PREFERISCI.

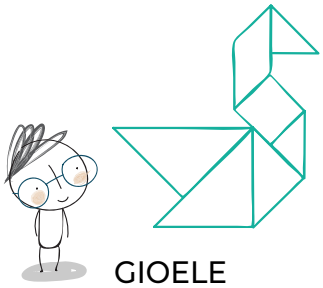
CONFRONTA LE FIGURE CHE HAI OTTENUTO CON QUELLE CREATE DAI TUOI COMPAGNI.

ANCHE GIANNI, ELIA E GIOELE VOLEVANO CREARE DELLE FIGURE TANGRAM, MA QUALCUNO DI LORO NON HA USATO TUTTI I PEZZI.

DI CHI SI TRATTA? .....

QUALE PEZZO NON HA USATO? .....





INSERISCI TU IL PEZZO MANCANTE, POI RIPRODUCI LE FIGURE CON IL TANGRAM.

© MaMa - DECS - Divisione della scuola