

TAVOLI E INVITATI

Ambiti disciplinari: Geometria; Grandezze e misure.



Comporre poligoni riflettendo sulla relazione fra il perimetro e l'area delle figure ottenute.



Poligoni; poligoni regolari; perimetro di figure; area in generale; relazioni tra perimetro e area di figure.

In "Tavoli e invitati" i giocatori si calano nei panni di *maître* di sala che devono disporre i tavoli di un ristorante, rispettando i vincoli dati dalle carte su cui sono riportate le indicazioni riguardanti i posti a sedere e i tavoli a disposizione. Il gioco può essere proposto secondo diverse modalità, diventando competitivo o cooperativo. In entrambi i casi, le situazioni di gioco forniscono tanti spunti per riflettere con gli allievi sul perimetro, sull'area e sulle relazioni fra queste due grandezze.

NUMERO DI GIOCATORI:	2+
DURATA MEDIA:	10+ min
COMPLESSITÀ:	media
STRATEGIA:	media

Scopo del gioco

Lo scopo di "Tavoli e invitati" è guadagnare più carte da gioco possibili tramite la disposizione corretta dei tavoli di un ristorante, che deve rispettare le condizioni scritte sulle carte pescate.

Preparazione

Per poter giocare è necessario stampare il piano da gioco (**Allegato 1**) e i tavoli di diverse forme (**Allegato 2**) e plastificarli in modo che possano essere utilizzati senza che si rovinino. Si consiglia di stampare il piano da gioco in formato A3 o in un formato maggiore. Ogni giocatore pone di fronte a sé un piano da gioco che rappresenta la sala del ristorante. I tavoli vengono invece suddi-

visi in base alla forma e messi a disposizione di tutti, creando delle riserve da cui i giocatori possono attingere.

Si selezionano quindi le carte da gioco da predisporre, in base alla modalità di gioco che si intende utilizzare e ai contenuti che si vogliono trattare: "Forma la tavolata!" (**Allegato 3**) per giocare con tavolate di area fissa e perimetro variabile o "Cambiamo i tavoli!" (**Allegato 4**) per giocare con tavolate di area e perimetro variabili.

Si mescola il mazzo di carte da gioco con le sfide da affrontare e lo si posiziona coperto al centro del tavolo.

Prima di iniziare è importante accertarsi che tutti i giocatori abbiano compreso la logica se-



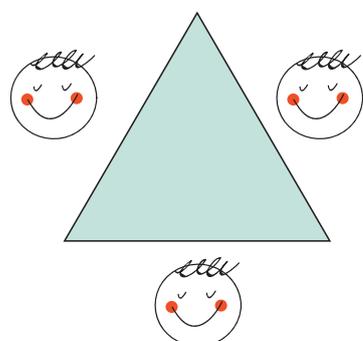
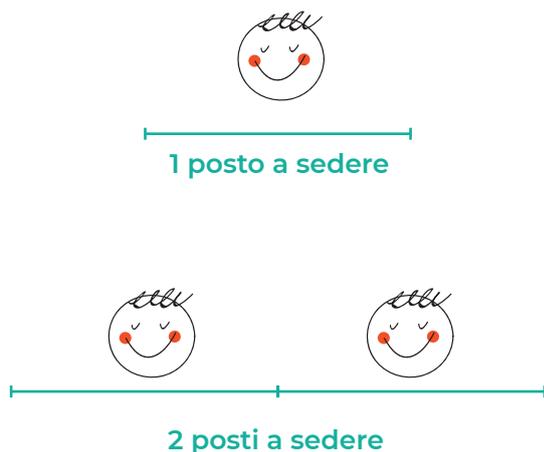
condo cui sarà necessario disporre i tavoli per far sedere tutte le persone.

Si stabilisce arbitrariamente chi è il primo giocatore che inizia a giocare.

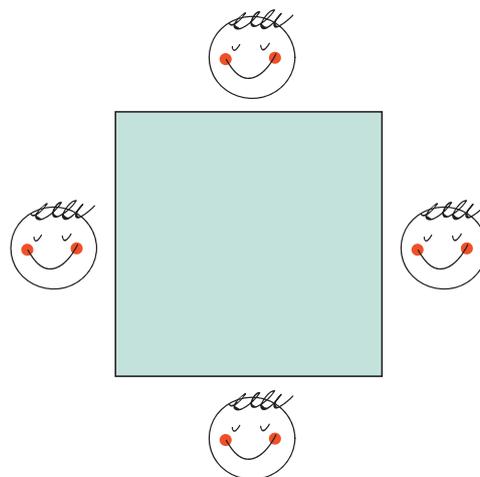
Svolgimento

Il giocatore di turno pesca una carta dal mazzo e la posiziona a faccia in su in mezzo al tavolo. Tutti i giocatori devono affrontare la sfida in essa riportata, disponendo i tavoli secondo le indicazioni presenti sulla carta.

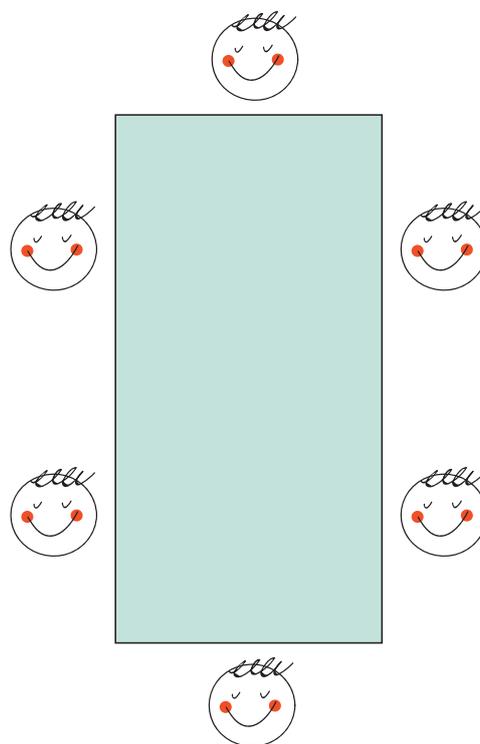
Le carte da gioco propongono indicazioni per quanto riguarda i posti a sedere (il perimetro) o i tavoli a disposizione (l'area) per formare la tavolata. Come si vede nelle immagini seguenti, in questo gioco il perimetro di ogni tavolo è costituito dal numero di persone che possono sedervisi attorno, anche detto "numero di posti a sedere". Ogni posto a sedere è rappresentato da un tratto, di lunghezza costante, del contorno del tavolo.



Tavolo a forma di triangolo equilatero:
3 posti a sedere

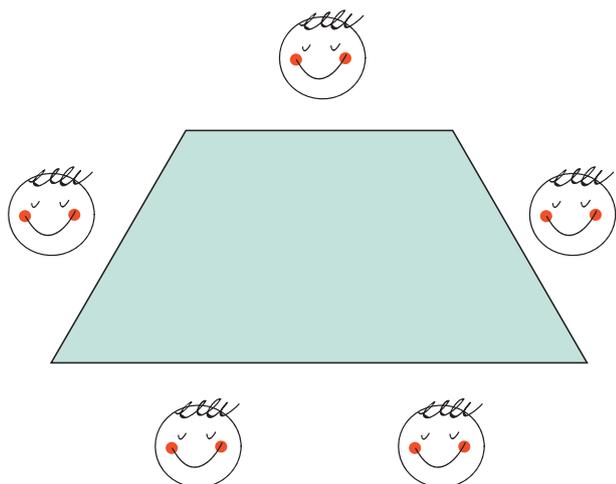


Tavolo a forma di quadrato:
4 posti a sedere

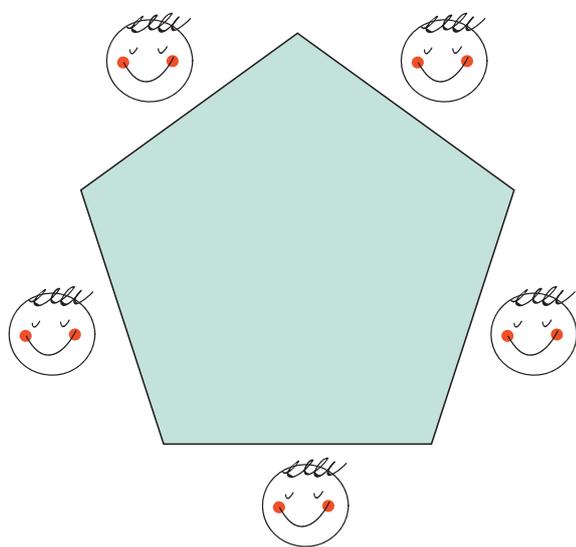


Tavolo a forma di rettangolo:
6 posti a sedere



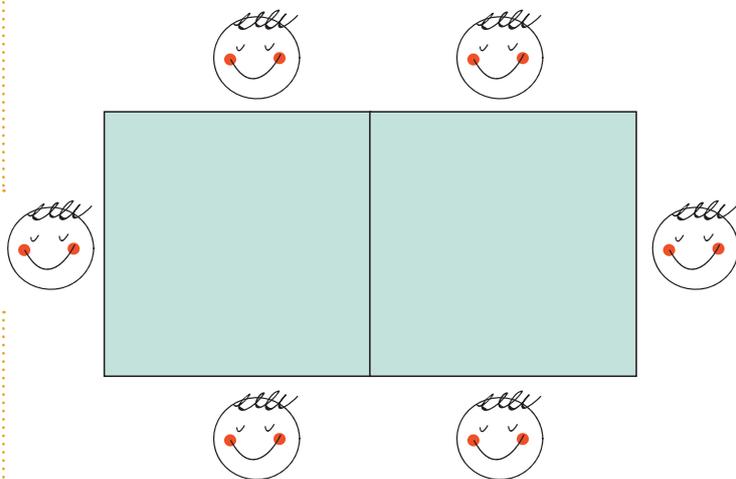


Tavolo a forma di trapezio isoscele:
5 posti a sedere

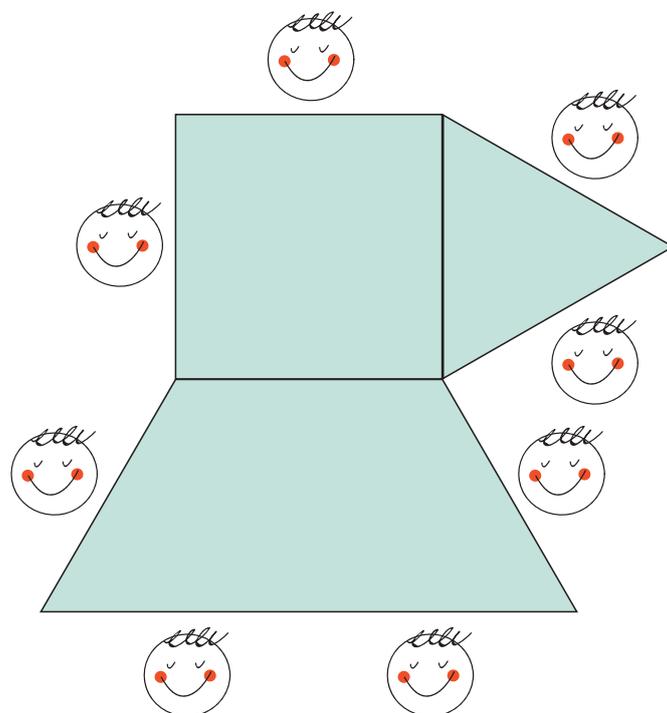


Tavolo a forma di pentagono regolare:
5 posti a sedere

Disponendo opportunamente i tavoli si possono ottenere forme diverse, dette tavolate, delle quali sono riportati alcuni esempi di seguito.



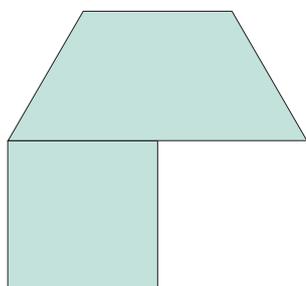
Tavoli a disposizione: 2 quadrati
Perimetro tavolata: **6 posti a sedere**



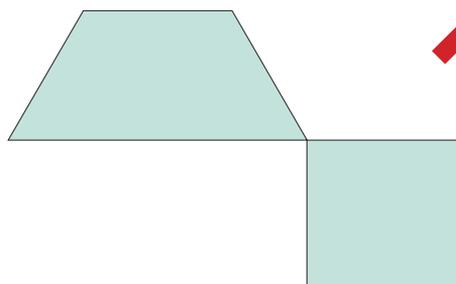
Tavoli a disposizione: 1 quadrato, 1 triangolo equilatero e 1 trapezio isoscele
Perimetro tavolata: **8 posti a sedere**



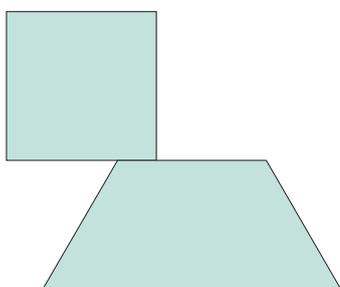
L'accostamento dei tavoli per formare una tavolata è valido solo se i tratti corrispondenti ai posti a sedere dei vari tavoli coincidono tra loro esattamente.



La tavolata è valida: i tavoli sono accostati in modo che i posti a sedere coincidano fra loro.



La tavolata non è valida: i tavoli hanno solo un vertice in comune, ma nessun posto a sedere.



La tavolata non è valida: i tavoli hanno in comune solo una parte dei posti a sedere.

Il gioco può essere giocato in due diversi modi:

- **“Forma la tavolata!”** (carte dell'**Allegato 3**): in questa prima variante, i giocatori devono usare tutti i tavoli stabiliti dalla carta da gioco per creare delle tavolate che abbiano un determinato perimetro. I giocatori leggono sulla carta pescata la quantità e la forma dei tavoli a disposizione e devono formare delle tavolate usando tutti i tavoli indicati e considerando il numero di invitati che si dovranno sedere. L'area della tavolata resta fissa mentre il suo perimetro varia in base alla disposizione dei tavoli.
- **“Cambiamo i tavoli!”** (carte dell'**Allegato 4**): in questa seconda variante, i giocatori riflettono sulle diverse relazioni che possono esserci fra l'area e il perimetro delle figure, rappresentate dalle tavolate. Su ogni carta è riportata l'illustrazione di una tavolata con il numero di posti a sedere, e una richiesta da soddisfare. Gli allievi sono sfidati a creare una figura di una certa area e di un certo perimetro, utilizzando un determinato tipo di tavoli (per esempio: creare una tavolata costituita dallo stesso tipo di tavoli, ma con un'area minore e un perimetro maggiore).

Il giocatore che per primo trova la soluzione ferma il gioco e avverte gli altri. Insieme si verifica la proposta: se corretta, il giocatore guadagna la carta e la mette da parte; se sbagliata, tutti ricominciano a giocare finché qualcuno trova una proposta corretta e guadagna così la carta.

A questo punto un altro giocatore pesca una nuova carta, e si prosegue con una nuova sfida.

Fine del gioco

Dopo un numero concordato di turni o alla fine di un tempo prestabilito, vince la partita chi ha guadagnato più carte.

Possibili sviluppi

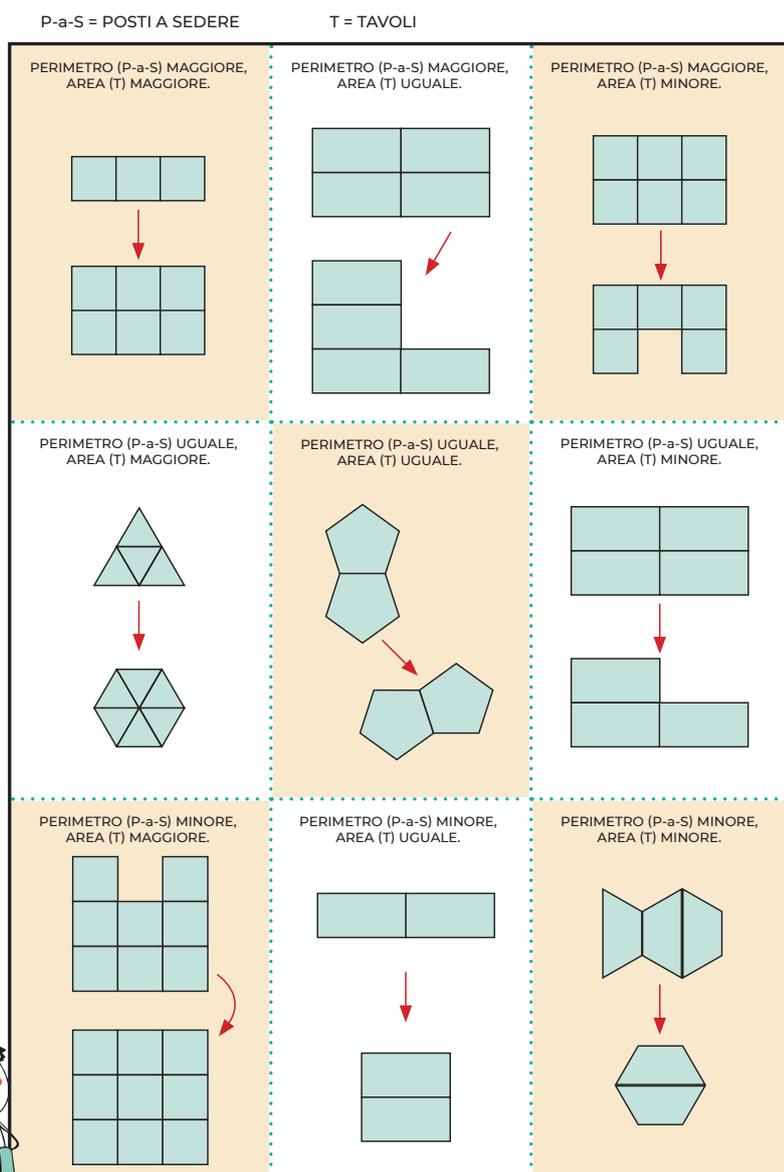
Il docente o gli allievi possono creare nuove sfide da integrare a quelle già a disposizione. Se sono i bambini a realizzare nuove carte, si suggerisce di invitarli a utilizzare i tavoli come supporto, progettando e realizzando concretamente le tavolate prima di scrivere le sfide. Nell'**Allegato 5** sono a disposizione delle carte editabili che possono essere usate per il lavoro di personalizzazione delle sfide.



Se si vuole proporre una variante non competitiva si può porre come obiettivo quello di completare il maggior numero di sfide poste dalle carte nel tempo a disposizione, giocando da soli oppure collaborando con un compagno di classe.

Quando i bambini avranno acquisito una certa familiarità con il gioco, come ulteriore approfondimento, il docente potrebbe guidarli nell'individuazione delle relazioni tra le aree dei tavoli a disposizione. Richiamando situazioni di gioco e manipolando le tessere che rappresentano i tavoli, si può ad esempio scoprire che l'area di un tavolo a forma di trapezio isoscele è la stessa di tre tavoli a forma di triangolo equilatero, ed è maggiore di quella di un tavolo quadrato, ma minore di quella di un tavolo rettangolare (che infatti può essere formato affiancando lato a lato due quadrati). Le relazioni scoperte potrebbero essere poi usate in situazioni di gioco future (quando gli allievi possono cambiare i tavoli scegliendo le forme da usare) per creare tavolate con aree minori, maggiori o uguali rispetto a quella data.

Quando gli allievi si saranno divertiti con le sfide proposte in allegato è possibile proporre un'ulteriore variante del gioco che permette di ragionare in maniera ancora più approfondita sulle diverse relazioni fra area e perimetro. Per farlo è necessario stampare in grande formato il piano da gioco per la "Sfida delle nove sale" (**Allegato 6**). Utilizzando i tavoli dei giochi base, l'obiettivo in questo caso è quello di realizzare in ogni riquadro del piano da gioco due tavolate in modo che, passando da una all'altra, sia rispettata la "regola di sala". Ecco qui accanto un esempio di sfida completata correttamente: con gli allievi sarà possibile trovare altre soluzioni!

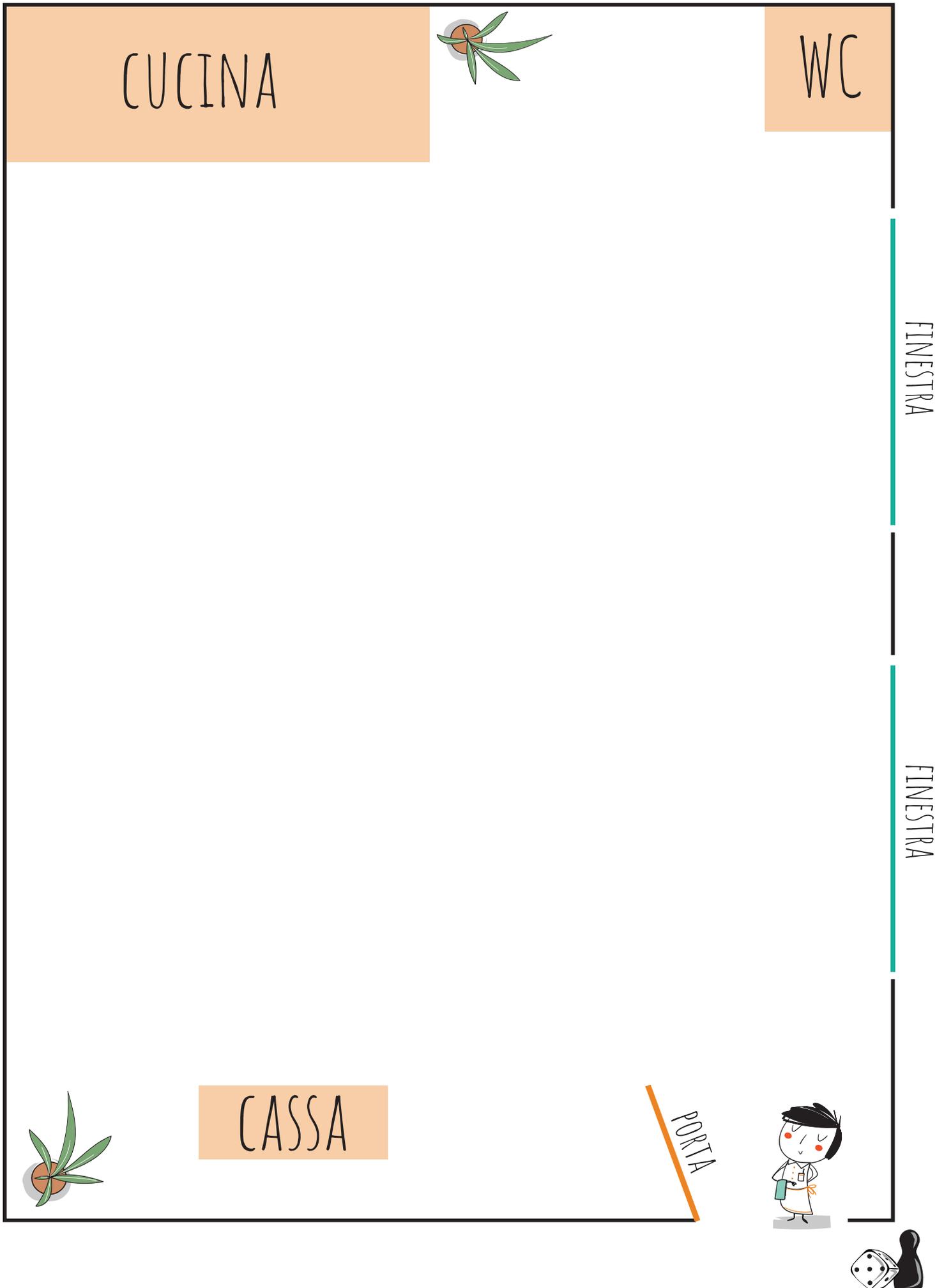


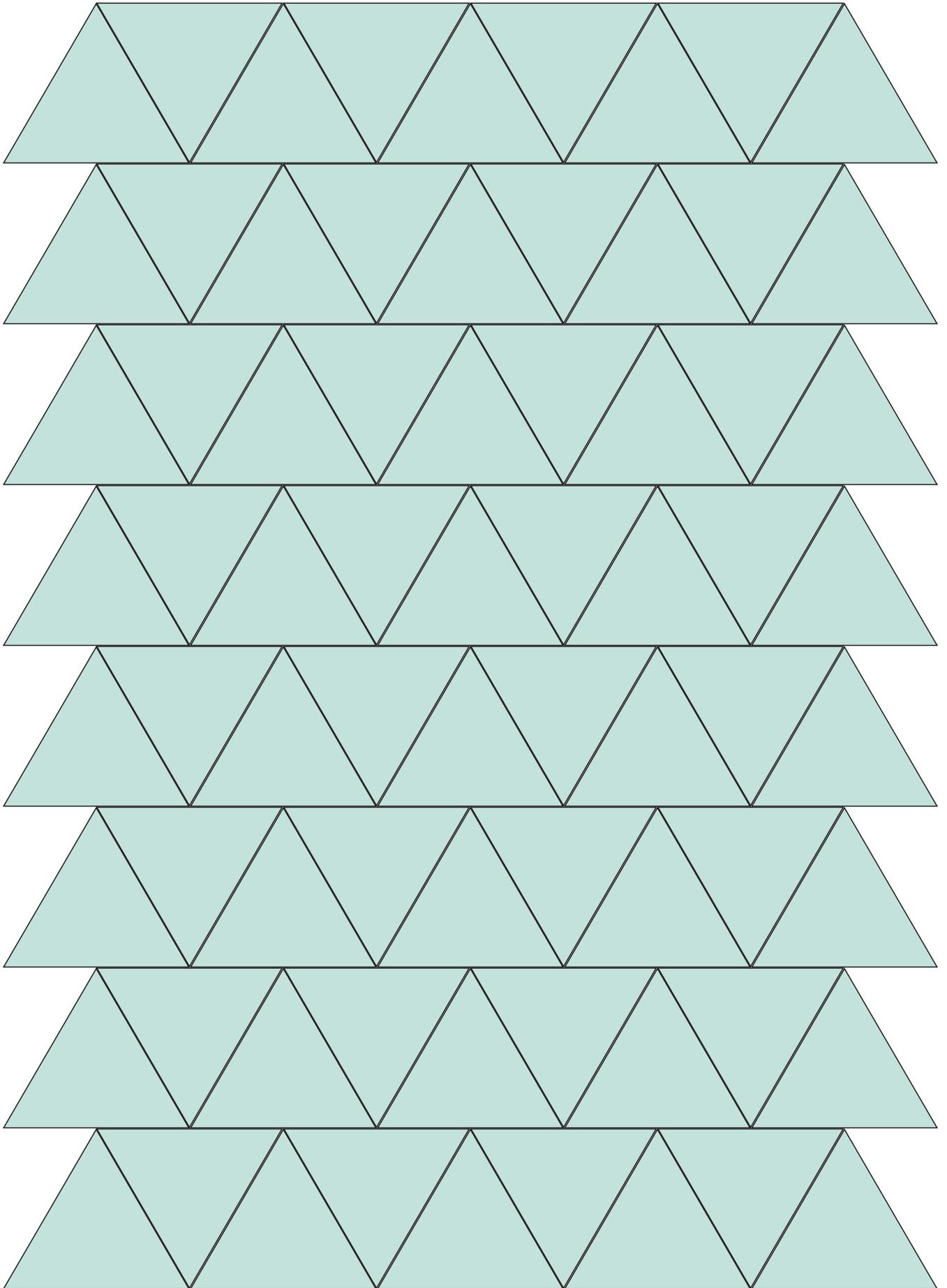
Materiale

Il materiale in allegato permette di giocare alle diverse varianti descritte.

- **Allegato 1:** piano da gioco, che rappresenta la pianta del ristorante;
- **Allegato 2:** tavoli di diverse forme;
- **Allegato 3:** carte da gioco per la modalità "Forma la tavolata!", in ordine crescente di difficoltà;
- **Allegato 4:** carte da gioco per la modalità "Cambiamo i tavoli!", in ordine crescente di difficoltà;
- **Allegato 5:** carte da gioco editabili;
- **Allegato 6:** piano da gioco per la variante "Sfida delle nove sale".

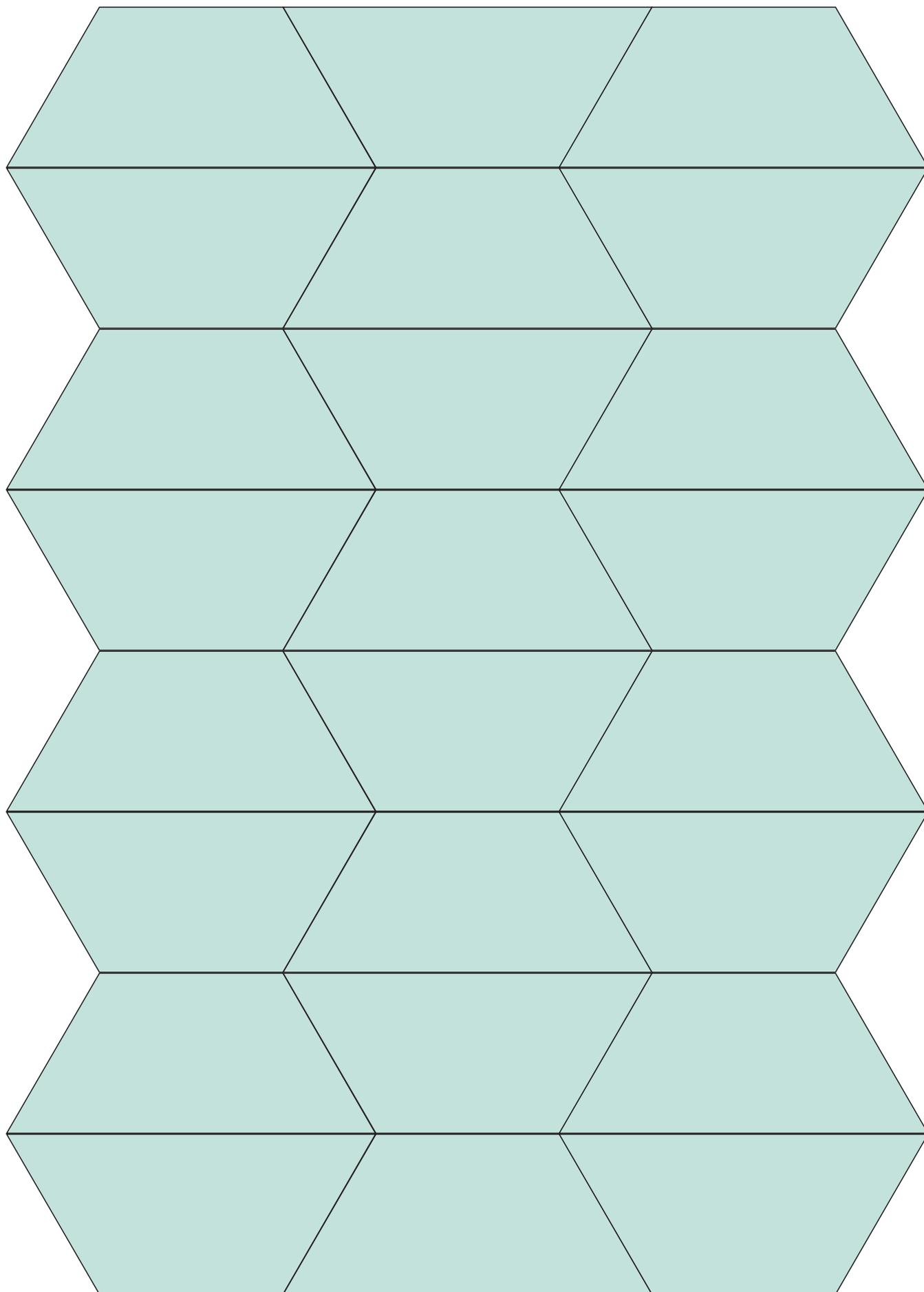


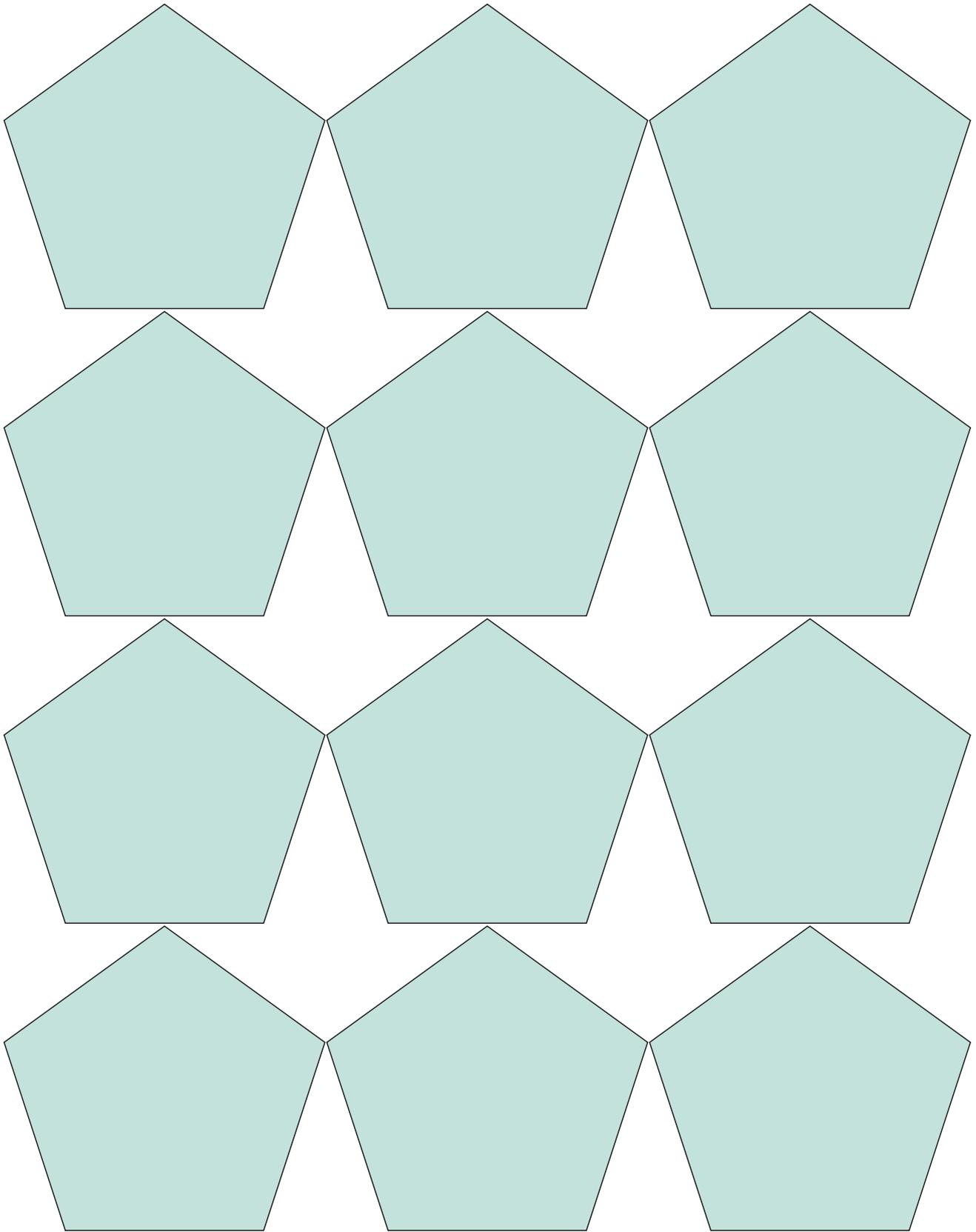












FORMA LA TAVOLATA 1

Posti a sedere: 6

Tavoli a disposizione:
2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 2

Posti a sedere: 4

Tavoli a disposizione:
2 triangoli equilateri



FORMA LA TAVOLATA 3

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:
2 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 4

Posti a sedere: 10

Tavoli a disposizione:
2 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 5

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:
2 pentagoni regolari



FORMA LA TAVOLATA 6

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli



FORMA LA TAVOLATA 7

Posti a sedere: 6

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli



FORMA LA TAVOLATA 8

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:
1 quadrato
e 1 rettangolo



FORMA LA TAVOLATA 9

Posti a sedere: 5

Tavoli a disposizione:
1 quadrato
e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 10

Posti a sedere: 6

Tavoli a disposizione:

1 pentagono regolare e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 11

Posti a sedere: 7

Tavoli a disposizione:

2 triangoli equilateri e 1 trapezio isoscele



FORMA LA TAVOLATA 12

Posti a sedere: 9

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 1 pentagono regolare



FORMA LA TAVOLATA 13

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:

1 rettangolo e 2 triangoli equilateri



FORMA LA TAVOLATA 14

Posti a sedere: 7

Tavoli a disposizione:

3 triangoli equilateri e 1 quadrato



FORMA LA TAVOLATA 15

Posti a sedere: 10

Tavoli a disposizione:

3 quadrati e 1 rettangolo



FORMA LA TAVOLATA 16

Posti a sedere: 12

Tavoli a disposizione:

3 quadrati e 1 rettangolo



FORMA LA TAVOLATA 17

Posti a sedere: 6

Tavoli a disposizione:

3 triangoli equilateri e 1 trapezio isoscele



FORMA LA TAVOLATA 18

Posti a sedere: 8

Tavoli a disposizione:

3 triangoli equilateri e 1 trapezio isoscele



FORMA LA TAVOLATA 19

Posti a sedere: **11**

Tavoli a disposizione:

3 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 20

Posti a sedere: **13**

Tavoli a disposizione:

3 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 21

Posti a sedere: **15**

Tavoli a disposizione:

3 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 22

Posti a sedere: **12**

Tavoli a disposizione:

2 pentagoni regolari e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 23

Posti a sedere: **11**

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 3 trapezi isosceli



FORMA LA TAVOLATA 24

Posti a sedere: **13**

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 3 trapezi isosceli



FORMA LA TAVOLATA 25

Posti a sedere: **15**

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 3 trapezi isosceli



FORMA LA TAVOLATA 26

Posti a sedere: **12**

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 3 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 27

Posti a sedere: **14**

Tavoli a disposizione:

2 quadrati e 3 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 28

Posti a sedere: 16

Tavoli a disposizione:
2 quadrati e
3 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 29

Posti a sedere: 18

Tavoli a disposizione:
2 quadrati e
3 rettangoli



FORMA LA TAVOLATA 30

Posti a sedere: 13

Tavoli a disposizione:
1 pentagono regolare,
2 trapezi isosceli e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 31

Posti a sedere: 15

Tavoli a disposizione:
1 pentagono regolare, 2 trapezi isosceli e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 32

Posti a sedere: 11

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli, 2 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 33

Posti a sedere: 13

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli, 2 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 34

Posti a sedere: 15

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli, 2 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 35

Posti a sedere: 17

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli, 2 rettangoli e 1 triangolo equilatero



FORMA LA TAVOLATA 36

Posti a sedere: 16

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli, 2 rettangoli e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 37

Posti a sedere: 18

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
2 rettangoli e
2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 38

Posti a sedere: 20

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
2 rettangoli e
2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 39

Posti a sedere: 11

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
1 rettangolo
e 3 triangoli
equilateri



FORMA LA TAVOLATA 40

Posti a sedere: 13

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
1 rettangolo
e 3 triangoli
equilateri



FORMA LA TAVOLATA 41

Posti a sedere: 15

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
1 rettangolo
e 3 triangoli
equilateri



FORMA LA TAVOLATA 42

Posti a sedere: 16

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
3 rettangoli
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 43

Posti a sedere: 18

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
3 rettangoli
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 44

Posti a sedere: 22

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
3 rettangoli
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 45

Posti a sedere: 24

Tavoli a disposizione:
2 trapezi isosceli,
3 rettangoli
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 46

Posti a sedere: 15

Tavoli a disposizione:

2 trapezi isosceli,
3 rettangoli,
1 triangolo equilatero
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 47

Posti a sedere: 19

Tavoli a disposizione:

2 trapezi isosceli,
3 rettangoli,
1 triangolo equilatero
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 48

Posti a sedere: 18

Tavoli a disposizione:

2 trapezi isosceli,
3 rettangoli,
2 triangoli equilateri
e 2 quadrati



FORMA LA TAVOLATA 49

Posti a sedere: 22

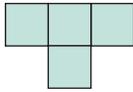
Tavoli a disposizione:

2 trapezi isosceli,
3 rettangoli,
2 triangoli equilateri
e 2 quadrati



CAMBIAMO I TAVOLI 1

Tavolata data:



Area: 4 quadrati
Perimetro: 10 posti

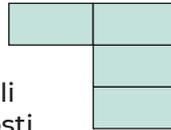
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 2

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 14 posti

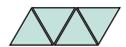
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 3

Tavolata data:



Area: 4 triangoli equilateri
Perimetro: 6 posti

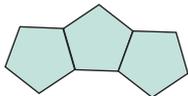
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 4

Tavolata data:



Area: 3 pentagoni regolari
Perimetro: 11 posti

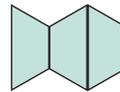
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di pentagono regolare che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 5

Tavolata data:



Area: 3 trapezi isosceli
Perimetro: 9 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 6

Tavolata data:



Area: 4 quadrati
Perimetro: 8 posti

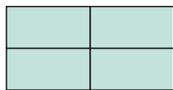
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 7

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 12 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 8

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli
Perimetro: 6 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 9

Tavolata data:



Area: 6 triangoli equilateri
Perimetro: 6 posti

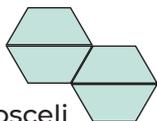
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 10

Tavolata data:



Area: 4 trapezi isosceli
Perimetro: 10 posti

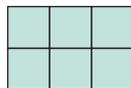
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 11

Tavolata data:



Area: 6 quadrati
Perimetro: 10 posti

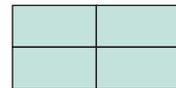
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 12

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 12 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 13

Tavolata data:



Area: 4 triangoli equilateri
Perimetro: 6 posti

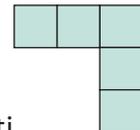
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 14

Tavolata data:



Area: 5 quadrati
Perimetro: 12 posti

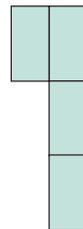
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 15

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 16 posti

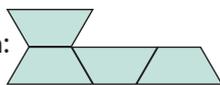
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 16

Tavolata data:



Area: 4 trapezi isosceli
Perimetro: 14 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 17

Tavolata data:



Area: 4 triangoli equilateri
Perimetro: 6 posti

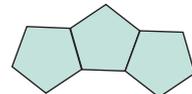
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 18

Tavolata data:



Area: 3 pentagoni regolari
Perimetro: 11 posti

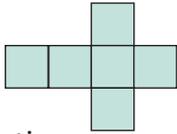
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di pentagono regolare che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 19

Tavolata data:



Area: 6 quadrati
Perimetro: 14 posti

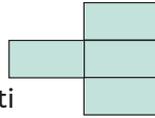
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 20

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 14 posti

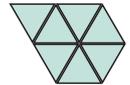
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 21

Tavolata data:



Area: 7 triangoli equilateri
Perimetro: 7 posti

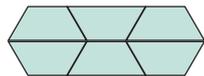
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 22

Tavolata data:



Area: 6 trapezi isosceli
Perimetro: 12 posti

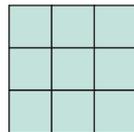
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 23

Tavolata data:



Area: 9 quadrati
Perimetro: 12 posti

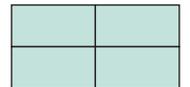
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 24

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 12 posti

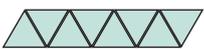
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 25

Tavolata data:



Area: 8 triangoli equilateri
Perimetro: 10 posti

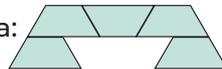
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 26

Tavolata data:



Area: 5 trapezi isosceli
Perimetro: 17 posti

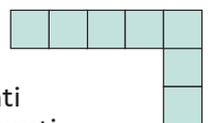
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 27

Tavolata data:



Area: 7 quadrati
Perimetro: 16 posti

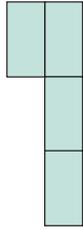
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 28

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 16 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 29

Tavolata data:



Area: 6 triangoli equilateri
Perimetro: 8 posti

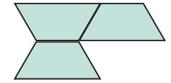
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 30

Tavolata data:



Area: 3 trapezi isosceli
Perimetro: 11 posti

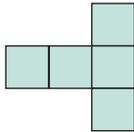
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 31

Tavolata data:



Area: 5 quadrati
Perimetro: 12 posti

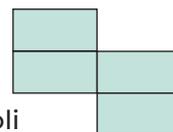
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli quadrati che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 32

Tavolata data:



Area: 4 rettangoli
Perimetro: 14 posti

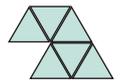
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 33

Tavolata data:



Area: 6 triangoli equilateri
Perimetro: 8 posti

Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di triangolo equilatero che abbia area e perimetro minori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 34

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli
Perimetro: 8 posti

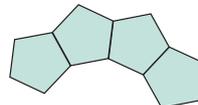
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di trapezio isoscele che abbia area e perimetro minori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 35

Tavolata data:



Area: 4 pentagoni regolari
Perimetro: 14 posti

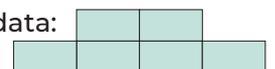
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di pentagono regolare che abbia area e perimetro minori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 36

Tavolata data:



Area: 6 rettangoli
Perimetro: 20 posti

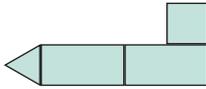
Missione:

creare una tavolata formata da tavoli a forma di rettangolo che abbia area e perimetro minori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 37

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 triangolo equilatero e 2 rettangoli
Perimetro: 13 posti

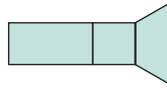
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 38

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele e 1 rettangolo
Perimetro: 11 posti

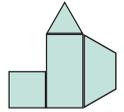
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro maggiori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 39

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele, 1 rettangolo e 1 triangolo equilatero
Perimetro: 10 posti

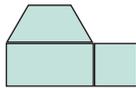
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 40

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele e 1 rettangolo
Perimetro: 9 posti

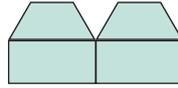
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia la stessa area e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 41

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli e 2 rettangoli
Perimetro: 12 posti

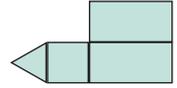
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 42

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 triangolo equilatero e 2 rettangoli
Perimetro: 11 posti

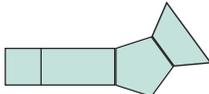
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area minore e perimetro maggiore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 43

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele, 1 pentagono regolare e 1 rettangolo
Perimetro: 14 posti

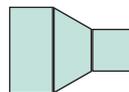
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 44

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele e 1 rettangolo
Perimetro: 9 posti

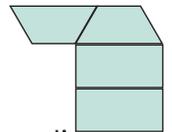
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area maggiore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 45

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli e 2 rettangoli
Perimetro: 12 posti

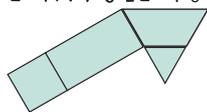
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 46

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele, 1 triangolo equilatero e 1 rettangolo
Perimetro: 12 posti

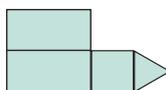
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro uguali a quella data, ma forma diversa.



CAMBIAMO I TAVOLI 47

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 triangolo equilatero e 2 rettangoli
Perimetro: 11 posti

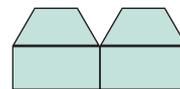
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 48

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli e 2 rettangoli
Perimetro: 12 posti

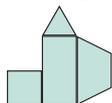
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area minore e perimetro uguale a quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 49

Tavolata data:



Area: 1 quadrato, 1 trapezio isoscele, 1 rettangolo e 1 triangolo equilatero
Perimetro: 10 posti

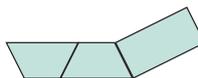
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 50

Tavolata data:



Area: 2 trapezi isosceli e 1 rettangolo
Perimetro: 12 posti

Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area maggiore e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 51

Tavolata data:



Area: 2 quadrati e 2 rettangoli
Perimetro: 14 posti

Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 52

Tavolata data:



Area: 1 pentagono regolare e 2 trapezi isosceli
Perimetro: 11 posti

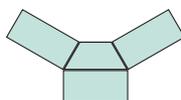
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area uguale e perimetro minore di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 53

Tavolata data:



Area: 3 rettangoli e 1 trapezio isoscele
Perimetro: 15 posti

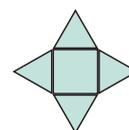
Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro minori di quella data.



CAMBIAMO I TAVOLI 54

Tavolata data:



Area: 1 quadrato e 4 triangoli equilateri
Perimetro: 8 posti

Missione:

creare una tavolata, con i tavoli che vuoi tu, che abbia area e perimetro minori di quella data.



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



FORMA LA TAVOLATA

Posti a sedere:

Tavoli a disposizione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



CAMBIAMO I TAVOLI

Tavolata data:

Area:

Perimetro:

Missione:



P-a-S = POSTI A SEDERE

T = TAVOLI

PERIMETRO (P-a-S) MAGGIORE, AREA (T) MAGGIORE.	PERIMETRO (P-a-S) MAGGIORE, AREA (T) UGUALE.	PERIMETRO (P-a-S) MAGGIORE, AREA (T) MINORE.
PERIMETRO (P-a-S) UGUALE, AREA (T) MAGGIORE.	PERIMETRO (P-a-S) UGUALE, AREA (T) UGUALE.	PERIMETRO (P-a-S) UGUALE, AREA (T) MINORE.
PERIMETRO (P-a-S) MINORE, AREA (T) MAGGIORE.	PERIMETRO (P-a-S) MINORE, AREA (T) UGUALE.	PERIMETRO (P-a-S) MINORE, AREA (T) MINORE.

